



ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ

LAO FOOTBALL FEDERATION



ກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນບານເຕະຊຶ່ງຂັນ ພະນະທ່ານນາຍົກລັດຖະມົນຕີແຫ່ງ

ສປປ ລາວ ປະຈຳປີ 2025/26

The Lao Prime Minister's Cup (PM's Cup)

Competition Regulations

## ສາລະບານ

ພາກທີ I .....	4
ຄຳນິຍາມ ແລະ ການຕີຄວາມໝາຍ .....	4
ມາດຕາ 1 ຄຳນິຍາມ ແລະ ການຕີຄວາມໝາຍ .....	4
ພາກທີ II .....	6
ໜ້າທີ່ ແລະ ຄວາມຮັບຜິດຊອບໃນການບໍລິຫານຈັດການແຂ່ງຂັນ.....	6
ມາດຕາ 2 ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ.....	6
ມາດຕາ 3 ລະບົບຕຸລາການຂອງ ສຕລ .....	7
ມາດຕາ 4 ອະນຸກຳມະການອື່ນໆ.....	7
ມາດຕາ 5 ສະໄມສອນບານເຕະທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ.....	7
ມາດຕາ 6 ການບໍລິຫານສິດທິປະໂຫຍດຂອງການແຂ່ງຂັນ.....	8
ມາດຕາ 7 ສັນຍາວ່າຈ້າງ.....	9
ພາກທີ III.....	10
ຂໍ້ກຳນົດການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ, ການຢຸດຕິເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນ ແລະ ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ .....	10
ມາດຕາ 8 ຂໍ້ກຳນົດການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ .....	10
ມາດຕາ 9 ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ແລະ ການຢຸດຕິການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ .....	11
ມາດຕາ 10 ຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນ .....	11
ມາດຕາ 11 ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ.....	12
ມາດຕາ 12 ການຄິດໄລ່ຄະແນນ (ຮອບຄັດເລືອກ).....	13
ມາດຕາ 13 ການຈັດອັນດັບໃນຕາຕະລາງຄະແນນ (ຮອບຄັດເລືອກ).....	13
ພາກທີ IV.....	14
ກະຕິກາ ແລະ ລະບຽບທີ່ໃຊ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ.....	14
ມາດຕາ 14 ກະຕິກາການແຂ່ງຂັນ.....	14
ມາດຕາ 15 ຫຼັກການຂອງການຕັດສິນ.....	14
ມາດຕາ 16 ການປ່ຽນແປງຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໜາມແຂ່ງຂັນໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສ.....	14
ມາດຕາ 17 ສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ.....	15
ມາດຕາ 18 ບ່ອນນັ່ງນັກກິລາສຳຮອງ ແລະ ເຂດເຕັກນິກ.....	16

ມາດຕາ 19 ການຝຶກຊ້ອມທາງການ (Official Training).....	16
ມາດຕາ 20 ໝາກບານສຳລັບການແຂ່ງຂັນ (Match Ball).....	16
ມາດຕາ 21 ຊຸດແຂ່ງຂັນ.....	17
ມາດຕາ 22 ຂໍ້ຄວນປະຕິບັດຂອງສະໂມສອນໃນມື້ແຂ່ງຂັນ.....	18
ມາດຕາ 23 ການປ່ຽນໂຕນັກກິລາສຳຮອງໃນການແຂ່ງຂັນ.....	19
ພາກທີ V.....	20
ຄຸນສົມບັດ, ພາລະບົດບາດຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ການລົງທະບຽນການແຂ່ງຂັນ.....	20
ມາດຕາ 24 ຄຸນສົມບັດຂອງນັກກິລາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ.....	20
ມາດຕາ 25 ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່, ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ.....	21
ມາດຕາ 27 ການລົງທະບຽນ.....	23
ມາດຕາ 28 ການໂອນຍ້າຍນັກກິລາ.....	24
ພາກທີ VI.....	25
ມາດຕະການລົງໂທດການກະທຳຜິດກະຕິການແຂ່ງຂັນ, ການປະທວັງ ແລະ ການອຸທອນ.....	25
ມາດຕາ 29 ມາດຕະການລົງໂທດຕໍ່ການກຳທະຜິດກະຕິການແຂ່ງຂັນ.....	25
ມາດຕາ 30 ການປະທ້ວງ.....	25
ມາດຕາ 31 ການອຸທອນ.....	26
ມາດຕາ 32 ມາດຕະການ.....	26
ພາກທີ VII.....	29
ບົດບັນຍັດສຸດທ້າຍ.....	29
ມາດຕາ 33 ບົດບັນຍັດສຸດທ້າຍ.....	29

**ຂໍ້ກຳນົດເພີ່ມເຕີມ**

1. ນະໂຍບາຍອຸດໜູນສະໂມສອນ, ເງິນລາງວັນ ແລະ ປະເພດລາງວັນໃນການແຂ່ງຂັນ
2. ຕົວຢ່າງສັນຍາວ່າຈ້າງ
3. ລາຍລະອຽດຂອງການແຂ່ງຂັນ

## ຄຳນຳ

ອີງຕາມກົດລະບຽບພາຍໃນຂອງ ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ (ສຕລ) ເພື່ອເຮັດໃຫ້ການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຊຶ່ງຂັ້ນພະນະທ່ານ ນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ ປະຈຳປີ 2025/26 ດຳເນີນໄປຢ່າງສອດຄ່ອງກັບການເຄື່ອນໄຫວ ການແຂ່ງຂັນ ແລະ ເປັນລະບຽບໃນການຄຸ້ມຄອງການແຂ່ງຂັນ.

ກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແມ່ນນິຕິກຳທີ່ສຳຄັນທີ່ທຸກສະໂມສອນບານເຕະທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ ຮັບຜິດຊອບການແຂ່ງຂັນ, ບັນດາບຸກຄະລາກອນຈັດການແຂ່ງຂັນທີ່ໄດ້ລົງທະບຽນ ແລະ ຮັບຮອງຈາກ ສຕລ ທີ່ມີສ່ວນ ກ່ຽວຂ້ອງກັບການຈັດການແຂ່ງຂັນ ຕ້ອງໄດ້ປະຕິບັດຕາມຢ່າງເຂັ້ມງວດ.

ສຕລ ມີພາລະບົດບາດໃນການຄຸ້ມຄອງ, ສ້າງແຜນ ແລະ ຈັດການແຂ່ງຂັນ. ດັ່ງນັ້ນ, ສຕລ ຈຶ່ງໄດ້ສ້າງກົດລະບຽບ ການແຂ່ງຂັນສະບັບນີ້ຂຶ້ນ ໂດຍມີຈຸດປະສົງເພື່ອຮັບຮອງໃຫ້ການເຄື່ອນໄຫວແຂ່ງຂັນບານເຕະທີ່ຈັດຂຶ້ນໂດຍ ສຕລ ໃນທົ່ວ ປະເທດມີພື້ນຖານທາງດ້ານນິຕິກຳ ແລະ ຮັບຮອງການພັດທະນາກິລາບານເຕະໃຫ້ມີປະສິດທິພາບ ແລະ ກ້າວໜ້າຂຶ້ນໄປ ເລື້ອຍໆ.

ການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຊຶ່ງຂັ້ນພະນະທ່ານ ນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ ປະຈຳປີ 2025/26 ແມ່ນການ ແຂ່ງຂັນບານເຕະ ໂດຍນຳເອົາສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ລາວລີກ 1 ແລະ ສະໂມສອນທີ່ແຂ່ງຂັນ ລາວລີກ 2 ໃນ ຂອບເຂດທົ່ວປະເທດມາເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ. ໂດຍມີຈຸດປະສົງໃນການພັດທະນານັກກິລາບານເຕະພາຍໃນ ເພື່ອສ້າງ ຂະບວນການຄຳນັບຮັບຕ້ອນວັນສຳຄັນຕ່າງໆຂອງຊາດ ແລະ ເປັນເວທີໃນການສະແດງຄວາມສາມາດຂອງນັກກິລາບານເຕະ ໃນຂອບເຂດທົ່ວປະເທດ.

# ພາກທີ I

## ຄຳນິຍາມ ແລະ ການຕີຄວາມໝາຍ

### ມາດຕາ 1 ຄຳນິຍາມ ແລະ ການຕີຄວາມໝາຍ

LFF (Lao Football Federation): ໝາຍເຖິງ ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ ໂດຍມີໂຕຫຍໍ້ທາງການໃນພາສາລາວ ແມ່ນ “ສຕລ”.

FIFA (The Fédération Internationale de Football Association): ໝາຍເຖິງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ.

AFC (Asian Football Confederation): ໝາຍເຖິງສະຫະພັນບານເຕະທະວີບອາຊີ.

AFF (ASEAN Football Federation): ໝາຍເຖິງສະຫະພັນບານເຕະອາຊຽນ.

L1 (Lao League 1): ລາວລີກ 1 ແມ່ນການແຂ່ງຂັນບານເຕະແບບເຄິ່ງອາຊີບຂອງສະໂມສອນບານເຕະ ລະດັບສູງສຸດໃນ ສປປ ລາວ.

L2 (Lao League 2): ລາວລີກ 2 ແມ່ນການແຂ່ງຂັນບານເຕະແບບສະໝັກຫຼິ້ນຂອງສະໂມສອນບານເຕະທີ່ຈັດຂຶ້ນໃນ ທຸກໆແຂວງທົ່ວປະເທດ.

PM' s Cup (Lao Prime Minister' s Cup): ແມ່ນຈັດການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຊຶ່ງຂັ້ນພະນະທ່ານ ນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ.

ການປະທ້ວງ (Protest): ແມ່ນມີຄວາມໝາຍໂດຍລວມໝາຍເຖິງການໂຕ້ແຍ້ງບັນຫາໃດໆຫຼັງຈາກສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນທີ່ ກ່ຽວຂ້ອງກັບສິດ ແລະ ຄຸນສົມບັດຂອງນັກກີລາທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນນັ້ນບໍ່ເປັນໄປຕາມລະບຽບສະບັບນີ້, ວຽກງານ ເຕັກນິກຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ການປະພຶດປະຕິບັດໂຕຂອງນັກກີລາ, ຄະນະຄູຝຶກ, ຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ, ຄະນະບໍລິຫານງານຂອງສະໂມສອນ ແລະ ສະໂມສອນ.

ການອຸທອນ (Appeal): ໝາຍເຖິງການແຈ້ງເປັນລາຍລັກອັກສອນພ້ອມດ້ວຍເຫດຜົນທີ່ເປັນຮູບປະທຳຈາກສະໂມສອນທີ່ ເປັນສະມາຊິກຂອງການແຂ່ງຂັນທີ່ບໍ່ເຫັນດີກັບການຕັດສິນລົງໂທດໃນກໍລະນີໃດໜຶ່ງຂອງຄະນະກຳມະການລະບຽບວິໄນ ຂອງ ສຕລ ຕໍ່ກັບບຸກຄະລາກອນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບສະໂມສອນ ຫຼື ສະໂມສອນເອງເພື່ອໃຫ້ຄະນະກຳມະການອຸທອນຂອງ ສຕລ ພິຈາລະນາຄືນໃໝ່.

ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ: ໝາຍເຖິງຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳ ສຕລ ໂດຍມີໜ່ວຍງານຫຼັກຄືພະແນກຈັດການ ແຂ່ງຂັນທີ່ຖືກແຕ່ງຕັ້ງໂດຍ ສຕລ.

ລະບົບວຽກງານຕຸລາການຂອງ ສຕລ (The Judiciary Committees): ໝາຍເຖິງອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນ ແລະ ອະນຸກຳມະການອຸທອນ.

ລະບຽບການແຂ່ງຂັນ (Competition Regulations): ໝາຍເຖິງບັນດາກົດລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ ການ ແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຊຶ່ງຂັ້ນພະນະທ່ານ ນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ ແລະ ສະບັບແກ້ໄຂເພີ່ມເຕີມ.

ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ (Match Officials): ໝາຍເຖິງບັນດາບຸກຄະລາກອນຈັດການແຂ່ງຂັນທີ່ໄດ້ລົງທະບຽນ ແລະ ຮັບຮອງຈາກ ສຕລ ເຊັ່ນ:

1. ກຳມະການຕັດສິນ (Referee)
2. ກຳມະການຊ່ວຍ (Assistant Referee)
3. ກຳມະການທີ 4 (Fourth Official)

4. ກຳມະການຊ່ວຍ 5 ແລະ 6 (Additional Assistant Referee ຫຼື AAR)
5. ຜູ້ປະເມີນກຳມະການຕັດສິນ (Referee Assessor)
6. ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ (Match Commissioner)
7. ຜູ້ຊ່ວຍຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ (Local General Coordinator ຫຼື LGC )
8. ເຈົ້າໜ້າທີ່ອື່ນໆທີ່ໄດ້ຮັບການແຕ່ງຕັ້ງຈາກອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳ ສຕລ.

**ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ (Team Officials):** ໝາຍເຖິງບຸກຄະລາກອນຂອງສະໂມສອນທີ່ມີຕຳແໜ່ງດັ່ງນີ້:

1. ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ (Team Manager)
2. ຫົວໜ້າຄູຝຶກ (Head Coach)
3. ຜູ້ຊ່ວຍຫົວໜ້າຄູຝຶກ (Assistant Coach)
4. ຄູຝຶກຜູ້ຮັກສາປະຕູ (Goalkeeper Coach)
5. ແພດປະຈຳສະໂມສອນ (Medical Doctor)
6. ນັກກາຍະພາບບຳບັດ (Physio Therapist)
7. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສື່ມວນຊົນ (Team Media Officer)
8. ປະທານສະໂມສອນ (President/Chairman)
9. ຜູ້ອຳນວຍການເຕັກນິກສະໂມສອນ (Club Technical Director)
10. ເຈົ້າໜ້າທີ່ບໍລິຫານສະໂມສອນ (Team Staff) ຫຼື ຜູ້ດູແລອຸປະກອນ (kitman)

**LOC (Local Organizing Committee):** ໝາຍເຖິງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານທີ່ປະກອບມີຕຳແໜ່ງຕ່າງໆດັ່ງລຸ່ມນີ້:

1. ຜູ້ຈັດການສະໜາມ (Stadium Manager)
2. ຜູ້ປະສານງານການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມ (General Coordinator)
3. ຜູ້ປະສານງານວຽກປ້ອງກັນປະຈຳສະໜາມ (Security Officer)
4. ຜູ້ປະສານງານວຽກສື່ມວນຊົນປະຈຳສະໜາມ (Media Officer)
5. ຜູ້ປະສານງານວຽກການຕະຫຼາດປະຈຳສະໜາມ (Marketing Officer)
6. ເຈົ້າໜ້າທີ່ແພດປະຈຳສະໜາມ (Medical Officer)

**FIFA Competition Management System (FIFA CMS):** ໝາຍເຖິງລະບົບການບໍລິຫານການຈັດການແຂ່ງຂັນ

**FIFA CONNECT:** ລະບົບການລົງທະບຽນຂອງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (FIFA) ທີ່ນຳໃຊ້ເຂົ້າໃນທຸກການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ທີ່ຮັບຮອງໂດຍ ສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (FIFA).

**AD Cards (Accreditation Cards):** ໝາຍເຖິງບັດທີ່ອອກໃຫ້ກັບບຸກຄົນທີ່ຜ່ານການລົງທະບຽນກັບຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ເພື່ອຢັ້ງຢືນເຖິງສິດໃນການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນຂອງບັນດານັກກີລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ.

**ທີມ (Team):** ໝາຍເຖິງນັກກີລາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ຂອງສະໂມສອນສະມາຊິກທີ່ໄດ້ລົງທະບຽນໃນການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ.

**ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ (Home Team):** ໝາຍເຖິງສະໂມສອນທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນນັດໃດໜຶ່ງໃນສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງຕົນເອງ.

**ສະໂມສອນມາຢາມ (Away Team):** ໝາຍເຖິງສະໂມສອນທີ່ເດີນທາງໄປແຂ່ງຂັນທີ່ສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນອື່ນ.

ໃບປົດປ່ອຍນັກກິລາ (Release Letter): ໝາຍເຖິງໜັງສືຢັ້ງຢືນການສິ້ນສຸດພັນທະຂອງນັກກິລາກັບສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດ, ເປັນເອກະສານທີ່ສະໂມສອນອອກໃຫ້ນັກກິລາ ພາຍຫຼັງຈາກສິ້ນສຸດພັນທະສັນຍາຕໍ່ກັນ.

ສະໜາມແຂ່ງຂັນ (Stadium): ໝາຍເຖິງບໍລິເວນອ້ອມຮອບທາງດ້ານໃນ ແລະ ດ້ານນອກຂອງສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ.

ເດີນແຂ່ງຂັນ (Field of Play): ໝາຍເຖິງບໍລິເວນອ້ອມຮອບເດີນຫຍ້າທີ່ໃຊ້ສໍາລັບການແຂ່ງຂັນ ໂດຍໃຫ້ກວມເອົາເຂດເຕັກນິກບໍລິເວນຂ້າງເດີນແຂ່ງຂັນພ້ອມ.

ສະໂມສອນສະມາຊິກ (Clubs): ໝາຍເຖິງອົງກອນທີ່ມີສະຖານະນິຕິບຸກຄົນຕາມການຈັດທະບຽນໃນກົດໝາຍພາຍໃນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຂອງ ສປປ ລາວ ແລະ ໄດ້ຮັບໃບອະນຸຍາດໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຈາກ ສຕລ.

ເຫດສຸດວິໄສ: ເຫດການທີ່ມີສາເຫດມາຈາກໄພທໍາມະຊາດ ທີ່ບໍ່ສາມາດຄາດເດົາໄດ້ເຊັ່ນ: ຟ້າຜ່າ, ໄຟໄໝ້, ພາຍຸລົມແຮງ, ນໍ້າຖ້ວມກະທັນຫັນ ແລະ ເຫດການອື່ນໆທີ່ບໍ່ສາມາດຄາດເດົາ ແລະ ຄວບຄຸມໄດ້.

Head-to-Head: ຜົນສະຫຼຸບຂອງຜົນການແຂ່ງຂັນລະຫວ່າງສະໂມສອນທີ່ພົບກັນ.

## ພາກທີ II

### ໜ້າທີ່ ແລະ ຄວາມຮັບຜິດຊອບໃນການບໍລິຫານຈັດການແຂ່ງຂັນ

#### ມາດຕາ 2 ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ

ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ (ສຕລ) ເປັນອົງການຈັດຕັ້ງທີ່ຄຸ້ມຄອງ, ບໍລິຫານ ແລະ ຖືສິດທິກ່ຽວຂ້ອງໃນດ້ານຕ່າງໆຂອງການແຂ່ງຂັນ, ໂດຍມີຈຸດປະສົງເພື່ອສົ່ງເສີມ, ພັດທະນາກິລາບານເຕະພາຍໃນປະເທດໃຫ້ມີການຂະຫຍາຍໂຕຢ່າງຍືນຍົງ ແລະ ກ້າວໄປສູ່ການແຂ່ງຂັນອາຊີບຢ່າງມີປະສິດທິຜົນ. ໂດຍ ສຕລ ມີໜ່ວຍງານຮັບຜິດຊອບຄື ພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນ ຊຶ່ງມີໜ້າທີ່ໃນການຈັດຕັ້ງປະຕິບັດ, ດໍາເນີນແຜນການຈັດການແຂ່ງຂັນຕ່າງໆຂອງການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ແລະ ການປະສານງານຮ່ວມກັບສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ ລວມທັງພາກສ່ວນຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ.

1. ພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ມີພາລະບົດບາດໜ້າທີ່:
  - 1.1 ຄຸ້ມຄອງ, ສ້າງແຜນ ແລະ ບໍລິຫານການຈັດການແຂ່ງຂັນ.
  - 1.2 ຮັບຜິດຊອບຂໍການອະນຸມັດແຜນຈັດການແຂ່ງຂັນຈາກພາກສ່ວນຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.
  - 1.3 ປະສານງານກັບສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໃນວຽກງານບໍລິຫານການແຂ່ງຂັນໃຫ້ມີຄວາມເປັນເອກະພາບ ແລະ ເປັນໄປຕາມແຜນການ.
  - 1.4 ກວດສອບ ແລະ ຮັບຮອງບັນດາສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນທີ່ສະເໜີມາໂດຍສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ.
  - 1.5 ຈັດຕັ້ງການຄັດເລືອກ ແລະ ແຕ່ງຕັ້ງເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນໄປປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃນການແຂ່ງຂັນ.
  - 1.6 ລວບລວມ, ວິເຄາະ ແລະ ປະເມີນຜົນການແຂ່ງຂັນໃນແຕ່ລະໄລຍະ ແລ້ວລາຍງານຕໍ່ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈາ ສຕລ ແລະ ພາກສ່ວນອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ.
  - 1.7 ລວບລວມ, ຄົ້ນຄວ້າ ແລະ ລາຍງານຕໍ່ອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນຂອງ ສຕລ ໃນກໍລະນີມີການກະທຳຜິດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຂອງພາກສ່ວນໃດໜຶ່ງໃນການແຂ່ງຂັນ.
  - 1.8 ປະຕິບັດໜ້າທີ່ອື່ນໆທີ່ໄດ້ຮັບມອບໝາຍຈາກອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳ ສຕລ.

- ສະໂມສອນທີ່ມາຈາກການແຂ່ງຂັນ ລາວລຶກ 2: 12 ສະໂມສອນທີ່ໄດ້ຊະນະເລີດ ແລະ ຮອງຊະນະເລີດ ໃນການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ລາວລຶກ 2 ປະຈຳປີ 2025 ຂອງບັນດາແຂວງທີ່ສໍາເລັດການຈັດການແຂ່ງຂັນ ລາວລຶກ 2 ປະຈຳປີ 2025.
  - ສະໂມສອນທີ່ເປັນສະໂມສອນຊະນະເລີດໃນການແຂ່ງຂັນ ລາວລຶກ 2 ປະຈຳປີ 2025 ຖ້າຫາກມີຈຸດປະສົງບໍ່ຕ້ອງການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຊຶ່ງຂັ້ນພະນະທ່ານ ນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ ປະຈຳປີ 2025/26 ສະໂມສອນຕ້ອງແຈ້ງເຫດຜົນໃຫ້ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຮັບຮູ້ ໂດຍການປະກອບແບບຟອມທີ່ ສຕລ ສົ່ງໃຫ້ ຕາມໄລຍະເວລາທີ່ກຳນົດໄວ້. ໂດຍຜ່ານການຮັບຮູ້ຈາກສະຫະພັນບານເຕະແຂວງ ແລະ ປະທານສະໂມສອນ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຈະພິຈາລະນາຄື້ນຄວ້າສະໂມສອນທີ່ຈະເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນແທນ.
  - ກໍລະນີສະໂມສອນບານເຕະທີ່ເປັນສະໂມສອນຊະນະເລີດ ລາວລຶກ 2 ປະຈຳປີ 2025 ມີຈຸດປະສົງທີ່ຈະແກ້ໄຂຊື່ຂອງສະໂມສອນທີ່ນໍາໃຊ້ໃນການແຂ່ງຂັນ ລາວລຶກ 2 ປະຈຳປີ 2025 ເພື່ອເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຊຶ່ງຂັ້ນພະນະທ່ານ ນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ ປະຈຳປີ 2025/26, ໃນກໍລະນີດັ່ງກ່າວ ສະໂມສອນຕ້ອງເຮັດໜັງສືລາຍງານເຖິງຈຸດປະສົງໃນການແກ້ໄຂຊື່ສະໂມສອນຂອງຕົນເອງ ຕໍ່ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ ເພື່ອພິຈາລະນາ ແລະ ຮັບຮອງການອະນຸມັດການແກ້ໄຂຊື່ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວ. ໂດຍຈະຕ້ອງອີງຕາມເງື່ອນໄຂຂໍ້ກຳນົດການສ້າງຕັ້ງສະໂມສອນທີ່ ສຕລ ກຳນົດ. ຈຶ່ງຈະສາມາດນໍາໃຊ້ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຊຶ່ງຂັ້ນພະນະທ່ານ ນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ ປະຈຳປີ 2025/26 ໄດ້ຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ.
2. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຕ້ອງເຄົາລົບ ແລະ ປະຕິບັດຕາມເງື່ອນໄຂຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນທີ່ສຕລ ວາງອອກຢ່າງເຂັ້ມງວດ.
  3. ສະໂມສອນບານເຕະຕ້ອງເຄົາລົບ ແລະ ປະຕິບັດຕາມລະບຽບການບໍລິຫານຈັດການແຂ່ງຂັນ, ລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ມະຕິຕົກລົງຕ່າງໆຂອງອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ.
  4. ສະໂມສອນໃດທີ່ຖືກກວດພົບວ່າມີຄວາມຜິດໃນການບໍ່ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາກັບພະນັກງານ ຫຼື ນັກກິລາຂອງສະໂມສອນຕົນເອງ, ສະໂມສອນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມການຕັດສິນຂອງອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນຂອງສຕລ ໂດຍອີງໃສ່ກົດລະບຽບ ແລະ ແນວທາງປະຕິບັດຢູ່ພາຍໃນ ແລະ ສາກົນ.
  5. ສະໂມສອນຕ້ອງປ່ອຍໂຕນັກກິລາໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມຝຶກຊ້ອມ ແລະ ແຂ່ງຂັນ ກັບທີມຊາດ ຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ ຖ້າຫາກສະໂມສອນບໍ່ປະຕິບັດຕາມຈະຖືກພິຈາລະນາລົງວິໄນໂດຍອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນ.

**ມາດຕາ 6 ການບໍລິຫານສິດທິປະໂຫຍດຂອງການແຂ່ງຂັນ**

ສຕລ ເປັນຜູ້ຖືສິດໃນການດຳເນີນການຕະຫຼາດ ແລະ ຈັດຫາການສະໜັບສະໜູນການແຂ່ງຂັນແຕ່ພຽງຜູ້ດຽວ ໂດຍມີລາຍລະອຽດດັ່ງລຸ່ມນີ້:

1. ສຕລ ຖືສິດພຽງຜູ້ດຽວໃນການຖ່າຍທອດສິດການແຂ່ງຂັນ, ຜົນປະໂຫຍດທີ່ເກີດຈາກການຖ່າຍທອດສິດການແຂ່ງຂັນ ແມ່ນເປັນຂອງ ສຕລ. ໃນກໍລະນີສະໂມສອນ ຫຼື ອົງກອນໃດໜຶ່ງທີ່ຕ້ອງການຖ່າຍທອດສິດການແຂ່ງຂັນ ຕ້ອງໄດ້ຮັບການຍິນຍອມ ແລະ ອະນຸຍາດຈາກ ສຕລ ກ່ອນ ຈຶ່ງສາມາດດຳເນີນການໄດ້. ຜົນປະໂຫຍດທີ່ເກີດຈາກຖ່າຍທອດສິດຂອງການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ແລະ ຜູ້ທີ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດຈະໄດ້ມີການຕົກລົງກັນ.
2. ສຕລ ຈະເປັນຜູ້ທີ່ເລືອກເຈົ້າພາບໃນການແຂ່ງຂັນຮອບຄັດເລືອກ ໃນແຕ່ລະເຂດ.
3. ສຕລ ຖືສິດໃນການຈັດຫາຜູ້ສະໜັບສະໜູນການການແຂ່ງຂັນບານເຕະພຽງຜູ້ດຽວ.

4. ສຕລ ຖືສິດການຕິດຕັ້ງປ້າຍໂຄສະນາຂ້າງສະໜາມຕາມຈຳນວນ ແລະ ຮູບແບບທີ່ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດອອກ ຜົນປະໂຫຍດທີ່ເກີດຈາກການຕິດຕັ້ງປ້າຍໂຄສະນາຂ້າງສະໜາມທີ່ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດອອກແມ່ນເປັນຂອງ ສຕລ.
5. ເຈົ້າພາບໄດ້ຮັບສິດໃນການຕັ້ງປ້າຍໂຄສະນາຂ້າງສະໜາມ ຕາມຈຳນວນທີ່ ສຕລ ກຳນົດໃຫ້ ແລະ ປ້າຍຕ້ອງເປັນໄປຕາມມາດຕະຖານທີ່ ສຕລ ກຳນົດ. ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານມີສິດທິໃນການດຳເນີນກິດຈະກຳການຕະຫຼາດຮ່ວມກັບຜູ້ສະໜັບສະໜູນຂອງສະໂມສອນໂຕເອງໃນບໍລິເວນຂອບນອກສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນ ໂດຍບໍ່ຂັດກັບແນວທາງການຕະຫຼາດຂອງ ສຕລ. ສະໂມສອນມີຄວາມຮັບຜິດຊອບໃນການດູແລຮັກສາປ້າຍໂຄສະນາ ຂອງການແຂ່ງຂັນທີ່ຕິດຕັ້ງຢູ່ໃນສະໜາມຂອງຕົນເອງ ໃຫ້ຢູ່ໃນສະພາບສົມບູນຮຽບຮ້ອຍ ແລະ ສາມາດນຳໃຊ້ໄດ້ຈົນຈົບການແຂ່ງຂັນ.
6. ສະໂມສອນຕ້ອງອະນຸຍາດໃຫ້ ສຕລ ນຳໃຊ້ເຄື່ອງໝາຍສະໂມສອນ, ຮູບພາບ, ນັກກິລາ ແລະ ສະຖານທີ່ຂອງສະໂມສອນໃນການດຳເນີນການຕະຫຼາດ ແລະ ໂຄສະນາສິ່ງເສີມການແຂ່ງຂັນ.
7. ສະໂມສອນຕ້ອງໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືໃນການເຂົ້າຮ່ວມງານຖະແຫຼງຂ່າວ ທັງກ່ອນ ແລະ ຫຼັງການແຂ່ງຂັນທຸກໆຄັ້ງຕາມການແຈ້ງຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ.
8. ສະໂມສອນຕ້ອງອຳນວຍຄວາມສະດວກໃຫ້ນັກກິລາຂອງຕົນເອງ ໃນການໃຫ້ສຳພາດພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ (Flash Interview) ຕາມການແຈ້ງຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ.
9. ໃນກໍລະນີທີ່ເຈົ້າພາບມີຈຸດປະສົງຈັດຈຳໜ່າຍບັດເຂົ້າຊົມການແຂ່ງຂັນ, ສະໂມສອນຕ້ອງສະເໜີ ແລະ ໄດ້ຮັບການອະນຸຍາດຈາກ ສຕລ ກ່ອນ.

#### ມາດຕາ 7 ສັນຍາວ່າຈ້າງ

1. ສັນຍາວ່າຈ້າງລະຫວ່າງສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາ
  - 1.1 ນັກກິລາບານເຕະທີ່ລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ ຈະຕ້ອງປະກອບເອກະສານສັນຍາແຮງງານ ລະຫວ່າງສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາ ສະບັບທີ່ຖືກຕ້ອງຕາມລະບຽບກົດໝາຍຂອງ ສປປ ລາວ.
  - 1.2 ໄລຍະເວລາສັນຍາຂອງສະໂມສອນກັບນັກກິລາທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ຕ້ອງມີໄລຍະເວລາທີ່ສອດຄ່ອງກັບໄລຍະເວລາຂອງການແຂ່ງຂັນ (ສາມາດອີງຕາມຮ່າງສັນຍາໃນພາກເອກະສານຊ້ອນທ້າຍ ໃນການເຮັດສັນຍາກັບພະນັກງານສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາ).
2. ຂໍ້ກຳນົດແນວທາງໃນການຕໍ່ສັນຍາ ແລະ ການເຈລະຈາສັນຍາວ່າຈ້າງສະບັບໃໝ່
  - 2.1 ໃນກໍລະນີທີ່ນັກກິລາມີສັນຍາກັບສະໂມສອນໃດໜຶ່ງແລ້ວ ແລະ ສັນຍາຍັງບໍ່ໝົດກຳນົດ, ຫ້າມນັກກິລາຫຼື ນາຍໜ້າຂອງນັກກິລາດຳເນີນການເຈລະຈາກັບສະໂມສອນອື່ນໂດຍເດັດຂາດ ຍົກເວັ້ນແຕ່ກໍລະນີມີການກຳນົດເງື່ອນໄຂຊັດເຈນໄວ້ໃນສັນຍາ.
  - 2.2 ໃນລັກສະນະດຽວກັນ, ຫ້າມສະໂມສອນ ຫຼື ຕົວແທນຂອງສະໂມສອນດຳເນີນການເຈລະຈາກັບນັກກິລາທີ່ມີສັນຍາວ່າຈ້າງຢູ່ກັບສະໂມສອນອື່ນແລ້ວ ແລະ ຍັງບໍ່ໝົດສັນຍາເພື່ອຊັກຊວນມາຢູ່ກັບສະໂມສອນຂອງຕົວເອງ ຍົກເວັ້ນກໍລະນີທີ່ໄດ້ຮັບການຍິນຍອມຈາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຂອງນັກກິລາດັ່ງກ່າວຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນແລ້ວຈຶ່ງສາມາດດຳເນີນການໄດ້. ຖ້າຫາກຜູ້ໃດຝ່າຝືນຂໍ້ກຳນົດດັ່ງກ່າວນີ້ ຈະຖືກລົງໂທດ ຕາມກົດລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ ແລະ ການພິຈາລະນາຂອງຄະນະກຳມະການລະບຽບວິໄນ ສຕລ ຕາມຄວາມເໝາະສົມ.
  - 2.3 ການເຈລະຈາລະຫວ່າງສະໂມສອນບານເຕະກັບນາຍໜ້າຂອງນັກກິລາ ຫຼື ນັກກິລາທີ່ມີສັນຍາຢູ່ກັບສະໂມສອນອື່ນແລ້ວຈະສາມາດດຳເນີນໄດ້ໃນກໍລະນີດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້:

- ສັນຍາວ່າຈ້າງຂອງນັກກິລາດັ່ງກ່າວກັບສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດເຫຼືອໄລຍະເວລາໜ້ອຍກວ່າ 03 ເດືອນ ເຖິງຢ່າງໃດກໍ່ຕາມສະໂມສອນທີ່ຕ້ອງການເຈລະຈາຈະຕ້ອງເຮັດໜັງສືແຈ້ງສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດວ່າຕ້ອງການເຈລະຈາຕາມລະບຽບສະບັບນີ້. ຖ້າຫາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຂອງນັກກິລາບໍ່ໄດ້ຮັບການສະເໜີ ຂໍເຈລະຈາເປັນລາຍລັກອັກສອນ ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດມີສິດໃນການຟ້ອງຮ້ອງສະໂມສອນທີ່ມາເຈລະຈາກັບນັກກິລາຂອງຕົນ ມາຍັງຄະນະອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນຂອງ ສຕລ.
  - ໃນກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາມີພັນທະສັນຍາຜູກພັນກັນຢູ່ ແລະ ບໍ່ໄດ້ດຳເນີນການຢ່າງໃດຢ່າງໜຶ່ງຕາມຂໍ້ກຳໜົດຂ້າງເທິງກ່ອນສັນຍາຈະສິ້ນສຸດ 03 ເດືອນ ໃຫ້ຖືວ່ານັກກິລາສາມາດເຈລະຈາກັບສະໂມສອນອື່ນໄດ້.
3. ໃນກໍລະນີທີ່ນັກກິລາ ຫຼື ພະນັກງານຂອງສະໂມສອນໃດໜຶ່ງຮ້ອງຮຽນຫາ ສຕລ ວ່າຖືກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດບໍ່ປະຕິບັດສັນຍາວ່າຈ້າງຢ່າງເປັນທຳ ຫຼື ສະໂມສອນຮ້ອງຮຽນມາຍັງ ສຕລ ວ່າ ນັກກິລາ ຫຼື ນາຍໜ້າຂອງນັກກິລາ ລະເມີດຂໍ້ກຳໜົດຕາມສັນຍາວ່າຈ້າງ ແລະ ເມື່ອ ສຕລ ກວດສອບແລ້ວພົບວ່າມີຄວາມຜິດຈິງ ນັກກິລາ, ນາຍໜ້າ ແລະ ສະໂມສອນທີ່ກະທຳຜິດຈະຖືກລົງໂທດຕາມການພິຈາລະນາ ຂອງຄະນະອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນ ສຕລ.
4. ຂໍ້ກຳນົດ ແລະ ຂັ້ນຕອນຂອງການດຳເນີນການຍື່ນຄຳຮ້ອງກໍລະນີບໍ່ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາວ່າຈ້າງ
- 4.1 ຜູ້ຍື່ນຄຳຮ້ອງຕ້ອງມີທະບຽນໃນການແຂ່ງຂັນ ແລະ ມີສັນຍາວ່າຈ້າງກັບຜູ້ລະເມີດພັນທະສັນຍາວ່າຈ້າງ.
  - 4.2 ການຍື່ນຄຳຮ້ອງຕ້ອງຍື່ນພາຍໃນ 03 ເດືອນນັບຈາກມື້ທີ່ຖືກລະເມີດພັນທະສັນຍາວ່າຈ້າງ ໂດຍຕ້ອງຄັດຕິດ ບັນດາຫຼັກຖານ ແລະ ເອກະສານທີ່ກ່ຽວຂ້ອງມາພ້ອມ.
  - 4.3 ເມື່ອ ສຕລ ໄດ້ຮັບຄຳຮ້ອງແລ້ວຈະແຈ້ງໃຫ້ຝ່າຍຖືກຮ້ອງຮຽນຮັບຊາບ ແລະ ຊີ້ແຈງການຮ້ອງຟ້ອງດັ່ງກ່າວຕາມກຳນົດເວລາທີ່ ສຕລ ກຳນົດໃຫ້. ຫຼັງຈາກນັ້ນຈຶ່ງຈັດໃຫ້ມີການໄກ່ເກ່ຍລະຫວ່າງຜູ້ຍື່ນຄຳຮ້ອງ ແລະ ຜູ້ຖືກຮ້ອງຮຽນ.
  - 4.4 ໃນກໍລະນີບໍ່ສາມາດໄກ່ເກ່ຍກັນໄດ້ ແມ່ນໃຫ້ຍື່ນຕໍ່ອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນຂອງ ສຕລ ເປັນຜູ້ຕັດສິນ ແລະ ຝ່າຍທີ່ຖືກຕັດສິນວ່າມີຄວາມຜິດແມ່ນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.
  - 4.5 ໃນໄລຍະທີ່ສະໂມສອນຖືກພິຈາລະນາຄວາມຜິດ, ສຕລ ມີອຳນາດງົດຈ່າຍເງິນອຸດໜູນສະໂມສອນໄວ້ກ່ອນຈົນກວ່າຈະມີຂໍ້ສະຫຼຸບທີ່ຊັດເຈນຈາກພາກສ່ວນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.

**ພາກທີ III**

**ຂໍ້ກຳນົດການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ, ການຢຸດຕິເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ  
ຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນ ແລະ ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ**

**ມາດຕາ 8 ຂໍ້ກຳນົດການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ**

- 1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນຕ້ອງມີເງື່ອນໄຂຕາມ ມາດຕາທີ 5 ຂອງກົດລະບຽບສະບັບນີ້.
- 2. ສະໂມສອນຕ້ອງປະກອບຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບສະໂມສອນ ໃສ່ຮ່າງເອກະສານທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດໃຫ້ ແລະ ສົ່ງໃຫ້ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຕາມກຳນົດເວລາ.
- 3. ສະໂມສອນທີ່ຈະເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຈະຕ້ອງເປັນພາກສ່ວນຈາກພາກລັດ, ບໍລິສັດເອກະຊົນ, ລັດວິສາຫະກິດ ຫຼື ອົງກອນສະໂມສອນບານເຕະສະເພາະ ທີ່ສ້າງຕັ້ງຂຶ້ນຢ່າງຖືກຕ້ອງຕາມກົດລະບຽບ ສຕລ. ສາມາດນຳໃຊ້

- ຊື່ສະໂມສອນໂດຍອອກຊື່ ກົມກອງ, ແຂວງ, ເມືອງ, ຊື່ອົງກອນ ຫຼື ບໍລິສັດເປັນຕົ້ນ. ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ນຳໃຊ້ຊື່ສະໂມສອນທີ່ອອກຊື່ຮ້ານຄ້າຕ່າງໆທີ່ບໍ່ມີໃບອະນຸຍາດດຳເນີນທຸລະກິດ ຫຼື ບຸກຄົນໃດໜຶ່ງໂດຍກົງ.
4. ໂຄງຮ່າງການຈັດຕັ້ງຂອງຄະນະບໍລິຫານສະໂມສອນ ທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຕ້ອງມີເງື່ອນໄຂດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້:
    - 4.1. ກົດລະບຽບພາຍໃນສະໂມສອນ.
    - 4.2. ປະທານສະໂມສອນ (ຕ້ອງເປັນບຸກຄົນດຽວກັນໃນໃບຈົດທະບຽນວິສາຫະກິດຂອງສະໂມສອນ).
    - 4.3. ຄະນະກຳມະການບໍລິຫານສະໂມສອນ.
    - 4.4. ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ (ຕ້ອງລະບຸຕົວຕົນຢ່າງຈະແຈ້ງ ແລະ ສາມາດຕິດຕໍ່ປະສານງານໄດ້ໂດຍກົງກັບພາກສ່ວນຈັດການແຂ່ງຂັນ ໃນກໍລະນີມີການປ່ຽນປະທານ, ຄະນະບໍລິຫານ ຫຼື ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນຕ້ອງໄດ້ເຮັດໜັງສືແຈ້ງຢ່າງເປັນທາງການມາຍັງ ສຕລ ທັນທີ)
    - 4.5. ຄະນະຄູຝຶກ ທີ່ມີໃບຢັ້ງຢືນຢ່າງຖືກຕ້ອງຈາກ ສຕລ, AFC ຫຼື ສະຫະພັນບານເຕະທະວີບອື່ນໆ.
    - 4.6. ພະນັກງານການເງິນ.
    - 4.7. ພະນັກງານການຕະຫຼາດ.
    - 4.8. ພະນັກງານທີ່ກ່ຽວຂ້ອງເຊັ່ນ: ແພດປະຈຳສະໂມສອນ, ຜູ້ຮັກສາສະໜາມ.

**ມາດຕາ 9 ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ແລະ ການຢຸດຕິການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ**

1. ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ:
  - 1.1 ສະໂມສອນໃດທີ່ໄດ້ຕອບຕົກລົງເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນແລ້ວ ແຕ່ມີຈຸດປະສົງຕ້ອງການຖອນໂຕເອງອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ, ສະໂມສອນທີ່ຂໍຖອນຕົນເອງອອກຈາກການແຂ່ງຂັນນັ້ນ ຈະຖືກຍົກເລີກໃບອະນຸຍາດ (Club Licensing) ແລະ ຈະຖືກປັບໄໝເປັນເງິນຈຳນວນ 20,000,000 ກີບ (ຊາວລ້ານກີບ).
  - 1.2 ສະໂມສອນໃດທີ່ຕ້ອງການຖອນຕົນໃນໄລຍະແຂ່ງຂັນ ຫຼື ຖືກລົງໂທດໃຫ້ອອກຈາກການແຂ່ງຂັນໂດຍສຕລ, ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຈະຖືກລົງໂທດດ້ວຍການຍົກເລີກໃບອະນຸຍາດ (Club Licensing) ແລະ ຖືກປັບໄໝເປັນເງິນຈຳນວນເງິນ 30,000,000 ກີບ (ສາມສິບລ້ານກີບ) ແລະ ຍົກເລີກຜົນການແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນດັ່ງກ່າວທັງໝົດ.
  - 1.3 ບຸກຄົນທີ່ເປັນຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນທີ່ຖອນຕົນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ຫ້າມບໍ່ໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມທຸກກິດຈະກຳເຄື່ອນໄຫວໃນທຸກຮູບການທີ່ມີສ່ວນພົວພັນກ່ຽວກັບການແຂ່ງຂັນບານເຕະຂອງ ສຕລ ເປັນເວລາ 1 ລະດູການແຂ່ງຂັນ.
  - 1.4 ສະໂມສອນທີ່ຖອນຕົນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນຈະບໍ່ສາມາດສະເໜີເຂົ້າຮ່ວມທຸກການແຂ່ງຂັນບານເຕະຮຸ່ນທົ່ວໄປຂອງ ສຕລ ໃນປີທີ່ສະໂມສອນຖອນໂຕອອກ ແລະ ຈະບໍ່ໃຫ້ເຄື່ອນໄຫວເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະຂອງ ສຕລ ເປັນເວລາ 1 ລະດູການ.
2. ການແຈ້ງຖອນໂຕອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ຫຼື ຢຸດຕິການເຄື່ອນໄຫວເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຕ້ອງແຈ້ງເປັນລາຍລັກອັກສອນທີ່ໄດ້ຮັບການເຊັນຢັ້ງຢືນຈາກປະທານສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງມີຜົນນຳໃຊ້ໄດ້.

**ມາດຕາ 10 ຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນ**

1. ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະເປັນຝ່າຍຈັດຕາຕະລາງຂອງການແຂ່ງຂັນ ໂດຍອີງໃສ່ເງື່ອນໄຂຕົວຈິງຂອງແຕ່ລະເຂດທີ່ໄດ້ຕອບຮັບເປັນເຈົ້າພາບ ເພື່ອອຳນວຍຄວາມສະດວກໃຫ້ກັບຜູ້ຊົມ ແລະ ສະໂມສອນໃນການດຳເນີນການແຂ່ງຂັນ. ໃນກໍລະນີທີ່ຕ້ອງມີການປ່ຽນແປງຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນເນື່ອງຈາກມີເຫດອັນຄວນ, ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະພິຈາລະນາແກ້ໄຂຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນໃໝ່ທີ່ເໝາະສົມ ໂດຍຈະຕ້ອງຄຳນຶງເຖິງຜົນປະໂຫຍດ

- ຂອງການແຂ່ງຂັນເປັນຫຼັກ ແລະ ຈະປະກາດໃຫ້ສະໂມສອນຮັບຊາບພາຍໃນ 72 ຊົ່ວໂມງກ່ອນການແຂ່ງຂັນ ຫຼື ຕາມຄວາມເໝາະສົມ.
2. ການສ້າງຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນແມ່ນຈະຕ້ອງຮັບປະກັນຄວາມໂປ່ງໃສ, ຖືກຕ້ອງ ແລະ ຍຸດຕິທຳກັບທຸກຝ່າຍ ໃນການແຂ່ງຂັນ.
  3. ສະໂມສອນສາມາດສະເໜີຂໍເລື່ອນຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນຕົນເອງ ແຕ່ຕ້ອງໄດ້ແຈ້ງກ່ອນໜ້າ 72 ຊົ່ວໂມງກ່ອນການແຂ່ງຂັນ ໂດຍຈະຕ້ອງສົ່ງສະເໜີເປັນລາຍລັກອັກສອນ ພ້ອມດ້ວຍລະບຸເຫດຜົນ ທີ່ຊັດເຈນຢ່າງພຽງພໍ ເຖິງຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ເພື່ອພິຈາລະນາຕາມຂັ້ນຕອນ.

**ມາດຕາ 11 ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ**

ການກຳນົດຮູບແບບຂອງການແຂ່ງຂັນດັ່ງນີ້:

**1. ຮອບຄັດເລືອກ:**

1.1 ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມທັງໝົດ 22 ສະໂມສອນ ຈະແຂ່ງຂັນໃນຮອບແບ່ງກຸ່ມ ໂດຍຈະແບ່ງອອກ ເປັນ 07 ກຸ່ມດັ່ງນີ້:

- 1) ກຸ່ມລາວລືກ 2 (A): ມີ 3 ສະໂມສອນ. ເອົາອັນດັບ 1 ເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ;
- 2) ກຸ່ມລາວລືກ 2 (B): ມີ 3 ສະໂມສອນ. ເອົາອັນດັບ 1 ເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ;
- 3) ກຸ່ມລາວລືກ 2 (C): ມີ 3 ສະໂມສອນ. ເອົາອັນດັບ 1 ເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ;
- 4) ກຸ່ມລາວລືກ 2 (D): ມີ 3 ສະໂມສອນ. ເອົາອັນດັບ 1 ເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ;
- 5) ກຸ່ມລາວລືກ 1 (E): ມີ 3 ສະໂມສອນ. ເອົາອັນດັບ 1 ເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ;
- 6) ກຸ່ມລາວລືກ 1 (F): ມີ 3 ສະໂມສອນ. ເອົາອັນດັບ 1 ເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ;
- 7) ກຸ່ມລາວລືກ 1 (G): ມີ 4 ສະໂມສອນ. ເອົາອັນດັບ 1 ແລະ 2 ເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ;

1.1.1 ການຈັບສະຫຼາກຮອບແບ່ງກຸ່ມສຳລັບສະໂມສອນ ລາວລືກ 2 ທັງໝົດ 12 ສະໂມສອນ. ແມ່ນຈະຈັບສະຫຼາກແບ່ງອອກເປັນ 04 ກຸ່ມ, ກຸ່ມລະ 03 ສະໂມສອນ ແຂ່ງຂັນແບບພິບກັນ ໝົດ ຮອບດຽວ ແລະ ເອົາແຕ່ສະໂມສອນອັນດັບ 1 ໃນແຕ່ລະກຸ່ມເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ. ຖ້າກໍລະນີ ທີ່ສະໂມສອນເຂົ້າຮ່ວມມີໜ້ອຍກວ່າ 12 ສະໂມສອນ ແມ່ນຈະຖືກພິຈາລະນາຮູບແບບການ ແຂ່ງຂັນຮອບແບ່ງກຸ່ມໃໝ່ຈາກຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ.

1.1.2 ສຳລັບການຈັບສະຫຼາກຂອງກຸ່ມສະໂມສອນ ລາວລືກ 1 ທັງໝົດ 10 ສະໂມສອນ ແມ່ນຈະ ຈັບສະຫຼາກແບ່ງອອກເປັນ 03 ກຸ່ມຄື: ກຸ່ມລະ 03 ສະໂມສອນມີ 02 ກຸ່ມ ແລະ ກຸ່ມ 04 ສະໂມສອນມີ 01 ກຸ່ມ. ໂດຍຈະອີງຕາມລຳດັບທີ່ຂອງການແຂ່ງຂັນ ຊຶ່ງຂັ້ນພະນະທ່ານ ນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ ປະຈຳປີ 2024/25 ເພື່ອນຳມາເປັນເງື່ອນໄຂໃນການ ວາງລຳດັບສະໂມສອນໃນແຕ່ລະກຸ່ມ ໂດຍແຂ່ງຂັນແບບພິບກັນໝົດຮອບດຽວ, ກຸ່ມທີ່ມີ 03 ສະໂມສອນແມ່ນເອົາອັນດັບ 1 ເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ ສ່ວນກຸ່ມທີ່ມີ 04 ສະໂມສອນແມ່ນເອົາອັນ ດັບ 1 ແລະ ອັນດັບ 2 ເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ. ຖ້າກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນເຂົ້າຮ່ວມມີໜ້ອຍກວ່າ 10 ສະໂມສອນ ແມ່ນຈະຖືກພິຈາລະນາຮູບແບບການແຂ່ງຂັນຮອບແບ່ງກຸ່ມໃໝ່ ຈາກຄະນະ ກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ.

2. ຮອບ 8 ທີມ: ໂດຍຈະນຳເອົາສະໂມສອນທີ່ຜ່ານເຂົ້າຮອບທັງໝົດ 8 ທີມ ມາລວມກັນແລ້ວຈັບສະຫຼາກປະກົບ ຄູ່. ໂດຍການຈັບສະຫຼາກປະກົບຄູ່ນັ້ນສະໂມສອນທີ່ມາຈາກຮອບແບ່ງກຸ່ມດຽວກັນ ແມ່ນຈະບໍ່ສາມາດພິບກັນ ເອງໃນຮອບ 8 ທີມ ຖ້າກໍລະນີຈັບສະຫຼາກຖືກພິບກັນແມ່ນໃຫ້ຈັບໃໝ່. ເຕະນັດດຽວ(Knock-out) ຖ້າໃນ

ກໍລະນີຈົບການແຂ່ງຂັນ 90 ນາທີ ຍັງສະເໝີກັນແມ່ນຈະຕະລຸກໂທດ 11 ແມັດທັນທີ ເພື່ອຫາທີມຊະນະເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ.

3. ຮອບຮອງຊະນະເລີດ: ນໍາເອົາສະໂມສອນທີ່ຜ່ານເຂົ້າຮອບທັງໝົດ 4 ສະໂມສອນ ຈັບຄູ່ຕາມລຳດັບດັ່ງນີ້:
  - ທີມຊະນະຮອບ 8 ທີມ (QF M1) ພົບກັບ ທີມຊະນະຮອບ 8 ທີມ (QF M2)
  - ທີມຊະນະຮອບ 8 ທີມ (QF M3) ພົບກັບ ທີມຊະນະຮອບ 8 ທີມ (QF M4)ທຸກຄູ່ແມ່ນຕະນັດດຽວ (Knock-out) ຖ້າໃນກໍລະນີຈົບການແຂ່ງຂັນ 90 ນາທີ ຍັງສະເໝີກັນແມ່ນຈະຕະລຸກໂທດ 11 ແມັດທັນທີ ເພື່ອຫາທີມຊະນະເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ.
4. ຮອບຊຶງຊະນະເລີດ: ສະໂມສອນທີ່ຊະນະໃນຮອບຮອງຊະນະເລີດ ແມ່ນຈະກຳນົດໃຫ້ເປັນຄູ່ຊຶງຊະນະເລີດ ໂດຍຈະແຂ່ງຂັນນັດດຽວ ຖ້າໃນກໍລະນີຈົບການແຂ່ງຂັນ 90 ນາທີ ຜົນການແຂ່ງຂັນຍັງສະເໝີແມ່ນໃຫ້ຕໍ່ເວລາພິເສດອີກ 30 ນາທີ ເຄິ່ງລະ 15 ນາທີ. ຖ້າສິ້ນສຸດການຕໍ່ເວລາພິເສດແລ້ວ ທັງສອງສະໂມສອນຍັງຄົງສະເໝີກັນຢູ່ແມ່ນໃຫ້ຕະລຸກໂທດ 11 ແມັດ ເພື່ອຫາທີມຊະນະເລີດ.
  - ຈະບໍ່ມີການແຂ່ງຂັນນັດຊຶງອັນດັບທີ 3.

**ມາດຕາ 12 ການຄິດໄລ່ຄະແນນ (ຮອບຄັດເລືອກ)**

- ຊະນະໄດ້ 3 ຄະແນນ
- ສະເໝີໄດ້ 1 ຄະແນນ
- ເສຍໄດ້ 0 ຄະແນນ

**ມາດຕາ 13 ການຈັດອັນດັບໃນຕາຕະລາງຄະແນນ (ຮອບຄັດເລືອກ)**

1. ການຄິດໄລ່ຄະແນນການຈັດອັນດັບໃນໄລຍະທີ່ຍັງດຳເນີນການແຂ່ງຂັນ ແມ່ນອີງຕາມເງື່ອນໄຂດັ່ງນີ້:
  - ຄະແນນລວມ (Points);
  - ນັດພົບກັນ (Head-to-Head) \*ກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນມີຄະແນນເທົ່າກັນ;
  - ລຸກສະເລ່ຍລວມ (Goal Difference);
  - ລຸກໄດ້ລວມທີ່ຫຼາຍກວ່າ (Goal For);
  - ລຸກເສຍລວມທີ່ໜ້ອຍກວ່າ (Goal Against).
2. ຖ້າໃນກໍລະນີທີ່ມີສະໂມສອນຄະແນນເທົ່າກັນເມື່ອສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນໃຫ້ໃຊ້ຫຼັກການດັ່ງລຸ່ມນີ້:
  - ນັດພົບກັນ (Head-to-Head)
    - ນັດພົບກັນ (Head-to-Head), ການຄິດໄລ່ (Head-to-Head) ຈະຄິດໄລ່ສະເພາະຜົນການແຂ່ງຂັນລະຫວ່າງ 2 ສະໂມສອນ ຫຼື ຫຼາຍກວ່າ ທີ່ພົບກັນມາພິຈາລະນາ. ການຄິດໄລ່ຫາຜູ້ຊະນະໃນກົດ Head-to-Head ຈະເລີ່ມຈາກຄະແນນທີ່ເກັບໄດ້ຈາກນັດທີ່ພົບກັນເອງຂອງທີມທີ່ມີຄະແນນສະເໝີກັນ (ນຳໃຊ້ກໍລະນີມີ 2 ທີມທີ່ມີຄະແນນລວມສະເໝີກັນຂຶ້ນໄປ), ຈຳນວນປະຕູສະເລ່ຍ (ຜົນຕ່າງປະຕູໄດ້ທີ່ຫຼາຍກວ່າ, ເສຍທີ່ໜ້ອຍກວ່າ ຂອງນັດທີ່ພົບກັນເອງຂອງທີມທີ່ມີຄະແນນລວມສະເໝີກັນ), ຄະແນນຄຸນສົມບັດ (ຈຳນວນບັດເຫຼືອງ ແລະ ບັດແດງທີ່ໄດ້ຮັບໃນນັດທີ່ພົບກັນເອງ). ຖ້າຫາກພິຈາລະນາໃນເງື່ອນໄຂທີ່ກ່າວມານີ້ແລ້ວຍັງສະເໝີກັນຢູ່ແມ່ນໃຫ້ນຳໃຊ້ເງື່ອນໄຂຕໍ່ໄປ.
  - ລຸກສະເລ່ຍລວມ (Goal Difference)

- ລູກໄດ້ລວມທີ່ຫຼາຍກວ່າ (Goal For)
  - ລູກເສຍລວມທີ່ໜ້ອຍກວ່າ (Goal Against)
  - ນຳໃຊ້ຫຼັກການຄະແນນຄຸນສົມບັດຕາມລະບຽບຂອງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (FIFA) ໂດຍການນັບຈຳນວນບັດເຫຼືອງ ແລະ ບັດແດງທີ່ສະໂມສອນໄດ້ຮັບໃນການແຂ່ງຂັນ.
  - ໃນກໍລະນີສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນນັ້ນໄດ້ຄິດໄລ່ຕາມຫຼັກການຂ້າງເທິງແລ້ວແຕ່ຍັງບໍ່ສາມາດສະຫຼຸບຫາສະໂມສອນຊະນະເລີດໄດ້ ແມ່ນໃຫ້ຈັດການແຂ່ງຂັນນັດພິເສດຂຶ້ນ 01 ນັດ ເພື່ອຫາທີມຊະນະເລີດສ່ວນ ວັນ, ເວລາ ແລະ ສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນ ແມ່ນຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຈະເປັນຜູ້ກຳນົດໃຫ້.
3. ຖ້າຫາກມີສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນຫຼາຍກວ່າ 2 ສະໂມສອນ ແມ່ນຈະຕັດສິນດ້ວຍການຄິດໄລ່ຕາມຫຼັກການຂ້າງເທິງ ຈາກຜົນການແຂ່ງຂັນສະເພາະສະໂມສອນເຫຼົ່ານັ້ນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນ (Mini League).
4. ຖ້າໃນກໍລະນີພິຈາລະນາຕາມຫຼັກການຂ້າງເທິງຕາມລຳດັບແລ້ວ ຫາກໄດ້ຂໍສະຫຼຸບຕັດສິນຂໍ້ໃດຂໍ້ໜຶ່ງແລ້ວ ແມ່ນໃຫ້ຢຸດຕິການພິຈາລະນາຂໍ້ຕໍ່ໄປ.

## ພາກທີ IV

### ກະຕິກາ ແລະ ລະບຽບທີ່ໃຊ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ

#### ມາດຕາ 14 ກະຕິກາການແຂ່ງຂັນ

1. ກະຕິກາການແຂ່ງຂັນບານເຕະທີ່ນຳໃຊ້ໃນການແຂ່ງຂັນແມ່ນນຳໃຊ້ກະຕິກາຈາກ Laws of the Game ຂອງ FIFA ເປັນຫຼັກ.
2. ກົດລະບຽບອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ ທີ່ໄດ້ຜ່ານການຮັບຮອງ ແລະ ປະກາດນຳໃຊ້ໂດຍ ສຕລ.

#### ມາດຕາ 15 ຫຼັກການຂອງການຕັດສິນ

1. ກຳມະການຕັດສິນໃນການແຂ່ງຂັນຈະໄດ້ຮັບການແຕ່ງຕັ້ງຈາກ ສຕລ ເທົ່ານັ້ນ, ສະໂມສອນບໍ່ສາມາດສະເໜີເລືອກກຳມະການຕັດສິນໄດ້.
2. ໃນກໍລະນີທີ່ມີເຫດການຜິດປົກກະຕິເກີດຂຶ້ນຢູ່ສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນ ເຊິ່ງເຫດການອາດເກີດຈາກນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ຫຼື ແຟນບານ, ເຫດສຸດວິໄສ ທີ່ອາດສົ່ງຜົນເສຍຕໍ່ການແຂ່ງຂັນ. ກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນຈະຕັດສິນບັນຫາຮ່ວມກັນ ພ້ອມທັງເຮັດບົດລາຍງານສະເໜີໃຫ້ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຮັບຊາບຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນພ້ອມດ້ວຍຫຼັກຖານ ເພື່ອສະເໜີຕໍ່ອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນ ພິຈາລະນາ ແລະ ດຳເນີນຂັ້ນຕອນຕໍ່ໄປ.

#### ມາດຕາ 16 ການປ່ຽນແປງຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໜາມແຂ່ງຂັນໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສ

1. ກໍລະນີຫາກມີເຫດການຈຳເປັນ ຫຼື ເລັ່ງດ່ວນ ແລະ ມີເຫດຜົນອັນຄວນ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນສາມາດພິຈາລະນາເລື່ອນ ວັນເວລາ ແລະ ສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນ ຫຼື ປ່ຽນແປງຄູ່ແຂ່ງຂັນໄດ້ຕາມຄວາມເໝາະສົມ ໂດຍຈະແຈ້ງໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຮັບຊາບຕາມເວລາອັນຄວນ.
2. ໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສຂັ້ນກ່ອນເລີ່ມການແຂ່ງຂັນ ໂດຍບໍ່ແມ່ນເກີດຈາກຝ່າຍໃດໜຶ່ງເຊັ່ນ: ລະບົບໄຟຟ້າໃນສະໜາມຂັດຂ້ອງຍ້ອນໄພທຳມະຊາດ, ຝົນຕົກໜັກ, ນ້ຳຖ້ວມ, ພາຍຸລົມແຮງ ແລະ ເຫດການອື່ນໆ. ໂດຍ



ເຫດສຸດວິໄສດັ່ງກ່າວໄດ້ແກ່ຍາວກາຍເວລາການແຂ່ງຂັນໄປເກີນ 60 ນາທີ ແຕ່ຍັງບໍ່ຢຸດເຊົາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມ ໄດ້ປະເມີນເຫດການວ່າບໍ່ສາມາດຈັດການແຂ່ງຂັນໄດ້, ນັດດັ່ງກ່າວຈະຖືກເລື່ອນການແຂ່ງຂັນອອກໄປໃນມື້ໃໝ່ ຕາມການພິຈາລະນາຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ.

3. ໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສຂຶ້ນໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນເຊັ່ນ: ລະບົບໄຟຟ້າໃນສະໜາມເສຍຫາຍຍ້ອນໄພທຳມະຊາດ, ຝົນຕົກໜັກ, ນ້ຳຖ້ວມ, ພາຍຸລົມແຮງ, ການກໍ່ຈາລະຈົນຂອງແຟນບານ ແລະ ເຫດການອື່ນໆທີ່ເຈົ້າໜ້າທີ່ປ້ອງກັນຄວາມສະຫງົບບໍ່ສາມາດຄວບຄຸມໄດ້, ເຈົ້າໜ້າທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນສາມາດປະເມີນສະຖານະການ ໂດຍການຢຸດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ລໍຖ້າເປັນເວລາ 30 ນາທີ ເພື່ອປະເມີນສະຖານະການຕົວຈິງ ແລະ ຖ້າຫາກລໍຖ້າຄົບ 30 ນາທີແລ້ວສະພາບການຍັງບໍ່ດີຂຶ້ນ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນສາມາດຂະຫຍາຍເວລາອອກໄປອີກ 30 ນາທີ ຖ້າຫາກສາມາດຮັບປະກັນວ່າ ຈະສາມາດແຂ່ງຂັນຄືນໄດ້ ໂດຍຕ້ອງໄດ້ຮັບການເຫັນດີຮ່ວມກັນທຸກຝ່າຍ. ຖ້າຫາກລໍຖ້າຄົບກຳນົດເວລາ 60 ນາທີແລ້ວ ຍັງບໍ່ສາມາດຈັດການແຂ່ງຂັນຄືນໄດ້, ການແຂ່ງຂັນນັດດັ່ງກ່າວຈະຖືກເລື່ອນໄປແຂ່ງຂັນໃນມື້ໃໝ່ ໂດຍໃຫ້ຮັກສາເວລາການແຂ່ງຂັນທີ່ຍັງເຫຼືອນັ້ນ ແລະ ຜົນການແຂ່ງຂັນໄວ້ຄືເກົ່າ.
4. ເພື່ອຫຼີກລ້ຽງພາລະຄ່າໃຊ້ຈ່າຍທີ່ຈະເກີດຂຶ້ນກັບສະໂມສອນ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ໃນກໍລະນີທີ່ຈະຕ້ອງຈັດການແຂ່ງຂັນຄືນໃໝ່ຕາມເວລາແຂ່ງຂັນທີ່ເຫຼືອຢູ່ນັ້ນ, ຖ້າໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສຂຶ້ນໃນໄລຍະຂອງການແຂ່ງຂັນ ເຊິ່ງການແຂ່ງຂັນນັ້ນດຳເນີນມາໄດ້ເກີນກວ່າ 80 ນາທີແລ້ວ ເຊິ່ງຜົນການແຂ່ງຂັນເວລານັ້ນ ຍັງສະເໝີກັນຢູ່ ຫຼື ສະໂມສອນໃດໜຶ່ງໄດ້ປະຕູຂຶ້ນນຳ ໂດຍຜ່ານການພິຈາລະນາແລ້ວວ່າການແຂ່ງຂັນດັ່ງກ່າວນັ້ນບໍ່ມີຜົນຕໍ່ການຄິດໄລ່ຄະແນນ ໃນການເຂົ້າຮອບ ຫຼື ບໍ່ກະທົບກັບຄູ່ແຂ່ງຂັນອື່ນ ແລະ ໄດ້ປະຕິບັດຕາມຂໍ້ 4 ຂອງມາດຕາ 17 ແລ້ວ ແມ່ນໃຫ້ເປັນດູນພິນິດຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ ໂດຍອີງໃສ່ການຕົກລົງເຫັນດີເປັນເອກະພາບຂອງທັງສອງສະໂມສອນ ໃຫ້ການຕັດສິນໃຫ້ນັດແຂ່ງຂັນດັ່ງກ່າວຈົບລົງດ້ວຍຜົນການແຂ່ງຂັນໃນເວລານັ້ນ ແລະ ຖືວ່າການແຂ່ງຂັນສິ້ນສຸດ.
5. ກໍລະນີເກີດເຫດວ່ນວາຍຈາກແຟນບານຂອງສະໂມສອນໃດໜຶ່ງໂດຍກົງ ຈົນເຮັດໃຫ້ບໍ່ສາມາດກັບມາແຂ່ງຂັນໄດ້ໃນພາຍໃນ ເວລາ 45 ນາທີ ຝ່າຍທີ່ກໍ່ເຫດຈະຖືກປັບໄໝ ພ້ອມທັງຖືກພິຈາລະນາລົງວິໄນຈາກອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນຂອງ ສຕລ ໂດຍອີງຕາມກົດລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.

### ມາດຕາ 17 ສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ

1. ສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນໃນຮອບຄັດເລືອກ ແມ່ນຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຈະເປັນຝ່າຍຄັດເລືອກສະໜາມແຂ່ງຂັນ ແລະ ເຈົ້າພາບໃນແຕ່ລະກຸ່ມ.
2. ສະໜາມແຂ່ງຂັນຕ້ອງມີເງື່ອນໄຂຄົບຖ້ວນຕາມມາດຕະຖານການແຂ່ງຂັນ ທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ.
3. ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ ຈະມີການກວດສອບສະໜາມແຂ່ງຂັນທຸກໆຄັ້ງ ກ່ອນເລີ່ມຕົ້ນການແຂ່ງຂັນ ເພື່ອຮັບປະກັນໃຫ້ການແຂ່ງຂັນເປັນໄປຕາມກົດລະບຽບ ແລະ ມີປະສິດທິຜົນ. ຫາກມີຂໍ້ບົກພ່ອງໃນການກະກຽມສະໜາມ ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ ຈະຕ້ອງແກ້ໄຂໃຫ້ທັນເວລາ ຖ້າຫາກບໍ່ປະຕິບັດຕາມຈະຖືກລົງວິໄນ ຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
4. ຖ້າຫາກສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ ເຫັນວ່າສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງຕົນເອງບໍ່ພ້ອມນຳໃຊ້ຈັດການແຂ່ງຂັນ ຕ້ອງແຈ້ງເປັນລາຍລັກອັກສອນຕໍ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຢ່າງໜ້ອຍ 72 ຊົ່ວໂມງ ກ່ອນການແຂ່ງຂັນ, ຖ້າຫາກເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນເດີນທາງຮອດສະໜາມແຂ່ງຂັນແລ້ວ ຈິ່ງໄດ້ຮັບແຈ້ງຈາກ

ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານສະໜາມແຂ່ງຂັນບໍ່ພ້ອມ, ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບ  
ການແຂ່ງຂັນ ແລະ ລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

#### ມາດຕາ 18 ບ່ອນນັ່ງນັກກິລາສໍາຮອງ ແລະ ເຂດເຕັກນິກ

1. ສະໜາມແຂ່ງຂັນຕ້ອງຈັດໃຫ້ມີບ່ອນນັ່ງນັກກິລາສໍາຮອງຢ່າງຕໍ່າຈໍານວນ 20 ບ່ອນ ເພື່ອໃຫ້ພຽງພໍກັບຈໍານວນ  
ນັກກິລາສໍາຮອງ 12 ຄົນ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນຈໍານວນ 8 ທ່ານ.
2. ນັກກິລາສໍາຮອງ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກຕ້ອງໃສ່ເສື້ອບິບ ຫຼື ເສື້ອທີ່ມີສີແຕກຕ່າງຈາກນັກກິລາໃນເດີນແຂ່ງຂັນ  
ເວລາຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ອົບອຸ່ນຮ່າງກາຍ.
3. ນັກກິລາ ຫຼື ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທີ່ຖືກໄລ່ອອກຈາກເດີນແຂ່ງຂັນ ບໍ່ສາມາດນັ່ງຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກໄດ້. ຕ້ອງ  
ຂຶ້ນໄປນັ່ງຢູ່ອັດສະຈັນ ຫຼື ຫ້ອງປ່ຽນເຄື່ອງຂອງສະໂມສອນຕົນເອງເທົ່ານັ້ນ.
4. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນຕ້ອງແຕ່ງກາຍໃຫ້ສຸພາບ ແລະ ເໝາະສົມ (ຫ້າມໃສ່ເກີບແຕະ ແລະ ເສື້ອກ້າມ) ພ້ອມທັງ  
ໃສ່ບັດ AD Card ຂອງຕົນເອງໄວ້ຕະຫຼອດເວລາ. ຖ້າຫາກບໍ່ປະຕິບັດຕາມຈະຖືກລົງວິໄນຕາມລະບຽບການ  
ລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
5. ໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນຫ້າມນັກກິລາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນໃຊ້ເຄື່ອງມືສີ່ສານເຊັ່ນ: ໂທລະສັບມືຖື,  
ຄອມພິວເຕີ ຫຼື ເຄື່ອງມືສີ່ສານຕ່າງໆ ໃນບໍລິເວນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ອ້ອມຮອບເດີນແຂ່ງຂັນ ຍົກເວັ້ນເຄື່ອງມື  
ສີ່ສານສະເພາະທີ່ນໍາໃຊ້ສໍາຫຼັບເຫດຜົນດ້ານເຕັກນິກ ຫຼື ເພື່ອປະຖົມພະຍາບານນັກກິລາບາດເຈັບ. ໃນກໍລະນີ  
ສະໂມສອນທີ່ຈະນໍາໃຊ້ເຄື່ອງມືສີ່ສານໃດໜຶ່ງໃນເຂດເຕັກນິກ ຕ້ອງໄດ້ຮັບການອະນຸຍາດຈາກເຈົ້າໜ້າທີ່  
ຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈໍາສະໜາມ.
6. ຫົວໜ້າຄູຝຶກຕ້ອງຄວບຄຸມ ແລະ ກໍາກັບດູແລພຶດຕິກຳຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາສໍາຮອງໃນ  
ເຂດເຕັກນິກຂອງຕົນເອງ. ຖ້າຫາກມີການກະທໍາຜິດເກີດຂຶ້ນໃນເຂດເຕັກນິກຂອງສະໂມສອນໃດໜຶ່ງ ແລະ ບໍ່  
ສາມາດລະບຸຜູ້ກະທໍາຜິດໄດ້ ຫົວໜ້າຄູຝຶກຕ້ອງເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບຕໍ່ການກະທໍາຜິດດັ່ງກ່າວ. ຖ້າຫາກນັດ  
ດັ່ງກ່າວບໍ່ມີຫົວໜ້າຄູຝຶກ ແມ່ນຈະຕ້ອງເປັນຜູ້ຊ່ວຍຫົວໜ້າຄູຝຶກ ຫຼື ຄະນະນໍາທີມເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບແທນ.

#### ມາດຕາ 19 ການຝຶກຊ້ອມທາງການ (Official Training)

ບັນດາສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນໃນແຕ່ລະຮອບ ແມ່ນສາມາດລົງຝຶກຊ້ອມຢູ່ສະໜາມແຂ່ງຂັນໄດ້ 01  
ມື້ກ່ອນການແຂ່ງຂັນ ໂດຍມີເວລາຝຶກຊ້ອມບໍ່ເກີນ 60 ນາທີ/ສະໂມສອນ. ເຊິ່ງສະໂມສອນຈະຕ້ອງຝຶກຊ້ອມຕາມ  
ເວລາທີ່ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດໃຫ້ (ແຕ່ກໍຕ້ອງອີງຕາມສະພາບຂອງສະໜາມແຂ່ງຂັນຕົວຈິງ ວ່າສາມາດຝຶກຊ້ອມ  
ໄດ້ ຫຼື ບໍ່ ໂດຍການພິຈາລະນາຈາກເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈໍາສະໜາມ).

#### ມາດຕາ 20 ໝາກບານສໍາລັບການແຂ່ງຂັນ (Match Ball)

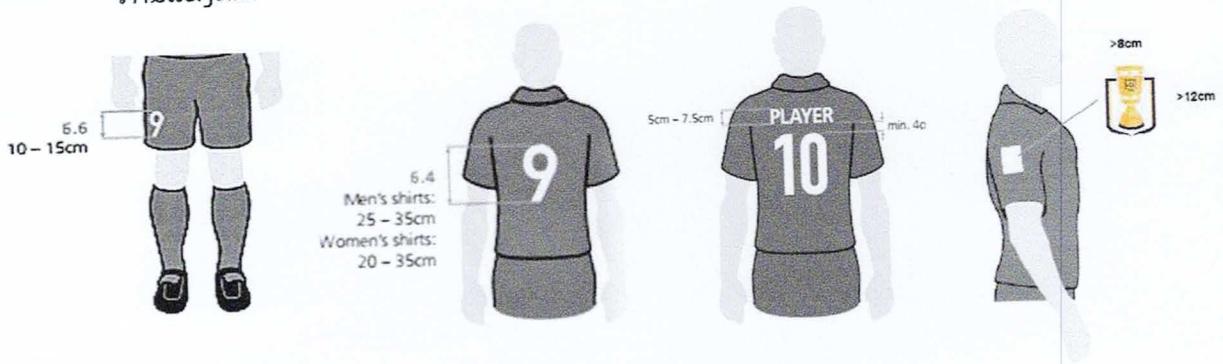
1. ໝາກບານແຂ່ງຂັນແມ່ນຕ້ອງຜ່ານການຮັບຮອງມາດຕະຖານຈາກ FIFA.
2. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ຈະໄດ້ຮັບໝາກບານແຂ່ງຂັນ 10 ໜ່ວຍ/ສະໂມສອນ ເພື່ອນໍາໃຊ້ເຂົ້າໃນ  
ການຝຶກຊ້ອມທີມ.
3. ໝາກບານນໍາໃຊ້ສໍາລັບການແຂ່ງຂັນໃນມື້ແຂ່ງຂັນ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຈະເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບກະກຽມ.
4. ໃນກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນຕ້ອງການໝາກບານທີ່ຈະນໍາໃຊ້ແຂ່ງຂັນເພີ່ມ ເພື່ອນໍາໃຊ້ໃນການຝຶກຊ້ອມຂອງສະໂມ  
ສອນຕົນເອງ ສາມາດສະເໜີຂໍຊື້ຈາກ ສຕລ ໄດ້.



ມາດຕາ 21 ຊຸດແຂ່ງຂັນ

1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ ຕ້ອງໄດ້ແຈ້ງສີຂອງຊຸດແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໂມສອນຈຳນວນ 02 ຊຸດຢ່າງຕໍ່າ ໃຫ້ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ 7 ວັນ ກ່ອນການແຂ່ງຂັນຈະເປີດຂຶ້ນຢ່າງເປັນທາງການ ໂດຍທຸກຊຸດທີ່ນຳໃຊ້ແຂ່ງຂັນແມ່ນຈະຕ້ອງມີສີທີ່ແຕກຕ່າງກັນຢ່າງຊັດເຈນ.
2. ເພື່ອຫລີກລ່ຽງສີຄືກັນ, ສີຊຸດຂອງການແຂ່ງຂັນນັ້ນແມ່ນຕ້ອງອີງໃສ່ກົດລະບຽບ ແລະ ຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນສະໂມສອນທີ່ຂຶ້ນໜ້າ (ເປັນສະໂມສອນ A) ມີສີດເລືອກສີແຂ່ງຂັນກ່ອນ ສ່ວນສະໂມສອນມາຢາມ (ເປັນສະໂມສອນ B) ຕ້ອງໄດ້ເລືອກສີຊຸດແຂ່ງຂັນທີ່ແຕກຕ່າງຈາກສະໂມສອນ A.
3. ທຸກໆສະໂມສອນຕ້ອງນຳເອົາຊຸດແຂ່ງຂັນທັງ 02 ສີ ໄປໃນມື້ມີການແຂ່ງຂັນທຸກຄັ້ງ ເພື່ອປ້ອງກັນບໍ່ໃຫ້ຊຸດແຂ່ງຂັນຄ້າຍຄືກັນຖ້າຫາກຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ ແລະ ກຳມະການຕັດສິນເຫັນວ່າສີຂອງທັງສອງສະໂມສອນຄ້າຍຄືກັນ ເຊິ່ງເຫັນວ່າບໍ່ຖືກຕ້ອງຕາມກະຕິການແຂ່ງຂັນ ແລະ ເຮັດໃຫ້ມີຄວາມຫຍຸ້ງຍາກໃນການຕັດສິນ, ກຳມະການຕັດສິນມີສິດຮຽກຮ້ອງໃຫ້ສະໂມສອນໃດໜຶ່ງປ່ຽນສີຊຸດແຂ່ງຂັນທັນທີ ນັ້ນກໍ່ຄືສະໂມສອນ B.
4. ຜູ້ຮັກສາປະຕູ ຕ້ອງໃສ່ເຄື່ອງນຸ່ງທີ່ມີສີແຕກຕ່າງຈາກນັກກິລາທັງສອງສະໂມສອນ ແລະ ກຳມະການຕັດສິນ, ຕ້ອງໃສ່ຊຸດແຂ່ງຂັນທີ່ມີນຳເບີທີ່ຕົນເອງໄດ້ຂຶ້ນທະບຽນນຳທາງຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຈົນກວ່າຈະສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ.
5. ນັກກິລາທຸກຄົນຕ້ອງໃສ່ເບີເສື້ອ ທີ່ໄດ້ຂຶ້ນທະບຽນໄວ້ດ້ານໜ້າ ແລະ ດ້ານຫຼັງ, ເບີໂສ້ງຢູ່ທາງດ້ານໜ້າເບື້ອງຂວາ, ເບີຂອງນັກກິລາຕ້ອງມີສີກົງກັນຂ້າມກັບເບີເສື້ອ ຫຼື ສີໂສ້ງ ຢ່າງຊັດເຈນ. ເບີເສື້ອມີຄວາມສູງ 25 ຊມ ທາງດ້ານຫຼັງ ແລະ 10 ຊມ ທາງດ້ານໜ້າ. ເບີໂສ້ງ ມີຄວາມສູງ 10 ຊມ ທາງໜ້າເບື້ອງຂວາ. ນ້ຳເບີນັກກິລາແມ່ນກຳນົດແຕ່ເບີ 1 ຫາ ເບີ 99 ເທົ່ານັ້ນ (ເບີ 1 ແມ່ນສະຫງວນໄວ້ໃຫ້ສະເພາະຜູ້ຮັກສາປະຕູ). ສ່ວນຊື່ທີ່ພິມໃສ່ດ້ານຫຼັງເສື້ອຕ້ອງກົງກັບຊື່ແທ້ທີ່ລົງທະບຽນການແຂ່ງຂັນ ແລະ ໃຫ້ກົງກັບຢູ່ໃນບັດນັກກິລາ (AD Card). ໃນກໍລະນີເສື້ອແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນ ທີ່ບໍ່ມີເບີເສື້ອຢູ່ດ້ານຫຼັງ ຫຼື ມີເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນທີ່ບໍ່ກົງກັບບັດນັກກິລາ ນັກກິລາຄົນດັ່ງກ່າວຈະບໍ່ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ ແລະ ໃນກໍລະນີທີ່ເບີໂສ້ງແຂ່ງຂັນບໍ່ກົງກັບເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນ ຫຼື ໂສ້ງບໍ່ມີເບີສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ແຕ່ຈະຖືກປັບໄໝເປັນຈຳນວນເງິນ 500,000 ກີບ/ຄັ້ງ/ຄົນ (ຫ້າແສນກີບ) ໂດຍອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນຈະພິຈາລະນາບົດລົງໂທດເພີ່ມເຕີມຖ້າຫາກຍັງສືບຕໍ່ກະທຳຜິດໃນກໍລະນີເດີມ.
6. ນັກກິລາທຸກຄົນຕ້ອງໃສ່ຊຸດແຂ່ງຂັນທີ່ມີເບີເສື້ອ ແລະ ໂສ້ງຂອງໂຕເອງ ທີ່ໄດ້ແຈ້ງຕໍ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ແລະ ນຳໃຊ້ເບີນັ້ນຈົນກວ່າສິ້ນສຸດລະດູການແຂ່ງຂັນ ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ມີການປ່ຽນແປງ ເບີເສື້ອ ແລະ ໂສ້ງໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນເດັດຂາດ.
7. ເສື້ອແຂ່ງຂັນຈະຕ້ອງມີຊື່ຂອງນັກກິລາຢູ່ທາງດ້ານຫຼັງເທິງເບີເສື້ອ ໂດຍມີຂະໜາດຄວາມສູງ 7.5 ຊມ ແລະ ຈະຕ້ອງມີສີດຽວກັບເບີເສື້ອ ທີ່ແຕກຕ່າງຈາກສີເສື້ອຢ່າງຊັດເຈນ, ຊື່ນັກກິລາຕ້ອງແມ່ນຊື່ແທ້ ທີ່ກົງກັບຊື່ໃນລະບົບລົງທະບຽນເປັນພາສາອັງກິດ. ໃນກໍລະນີທີ່ຊື່ຂອງນັກກິລາບໍ່ກົງກັບບັດ AD Card ບໍ່ເກີນເຄິ່ງໜຶ່ງຂອງຊື່ ແມ່ນຍັງສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ ແຕ່ຈະຖືກປັບໄໝເງິນຈຳນວນ 1,500,000 ກີບ/ຄັ້ງ (ໜຶ່ງລ້ານຫ້າແສນກີບ) ແລະ ຈະຕ້ອງຊຳລະຄ່າປັບໄໝພາຍໃນ 7 ວັນລັດຖະການ ຫຼັງຈາກໄດ້ຮັບແຈ້ງການປະຕິບັດວິໄນ.
8. ສະໂມສອນສາມາດໃສ່ຊື່ສະໂມສອນໃນດ້ານຫຼັງຂອງເສື້ອແຂ່ງຂັນໄດ້ ແຕ່ຕ້ອງໃສ່ຢູ່ດ້ານລຸ່ມຂອງເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນເທົ່ານັ້ນ, ໃນກໍລະນີໃສ່ຊື່ສະໂມສອນຢູ່ດ້ານເທິງເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນ ເສື້ອດັ່ງກ່າວແມ່ນຈະບໍ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ.
9. ເສື້ອແຂ່ງຂັນຈະຕ້ອງມີໂລໂກ້ຂອງສະໂມສອນຕິດຢູ່ທີ່ໜ້າເອິກເບື້ອງຊ້າຍ ແລະ ຕ້ອງມີໂລໂກ້ຂອງການແຂ່ງຂັນຕິດທີ່ແຂນເສື້ອເບື້ອງຂວາ ຖ້າບໍ່ມີແມ່ນຈະບໍ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ນຳໃຊ້ລົງແຂ່ງຂັນ, ສຳລັບໂລໂກ້ຕິດແຂນເສື້ອແມ່ນທາງ ສຕລ ຈະເບີກໃຫ້ສະໂມສອນ.

10. ອະນຸຍາດໃຫ້ໃສ່ກາສິນຄ້າຂອງຜູ້ອຸປະຖຳຂອງສະໂມສອນດ້ານໃດກໍ່ໄດ້ ແຕ່ບໍ່ໃຫ້ປິດບັງເບີເສື້ອ ແລະ ບໍ່ຫຼາຍຈົນເກີນໄປ ຈົນສ້າງຄວາມຫຍຸ້ງຍາກໃຫ້ການຕັດສິນຂອງກຳມະການ.
11. ສະໂມສອນສາມາດໃສ່ຊື່ ຫຼື ກາສິນຄ້າຂອງຜູ້ອຸປະຖຳຂອງສະໂມສອນໂຕເອງໄດ້ ແຕ່ຕ້ອງເປັນບໍລິສັດທີ່ໄດ້ຮັບການຈົດທະບຽນວິສາຫະກິດຖືກຕ້ອງຕາມກົດໝາຍ ສປປ ລາວ ແລະ ຕ້ອງແຈ້ງໃຫ້ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຊາບຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນໃນການຈະໃສ່ກາສິນຄ້າໃດໜຶ່ງໃນຊຸດແຂ່ງຂັນເພື່ອໃຫ້ສອດຄ່ອງກັບລະບຽບການແຂ່ງຂັນ.



ມາດຕາ 22 ຂໍ້ຄວນປະຕິບັດຂອງສະໂມສອນໃນມື້ແຂ່ງຂັນ

1. ສະໂມສອນຕ້ອງເດີນທາງຮອດສະໜາມແຂ່ງຂັນຊ້າສຸດ 90 ນາທີກ່ອນການແຂ່ງຂັນ ແລະ ປະຕິບັດຕາມວາລະການນັບຖອຍຫຼັງສູ່ການແຂ່ງຂັນທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດໃຫ້. ຖ້າມາຊ້າເກີນ 15 ນາທີ ໂດຍບໍ່ມີເຫດຜົນພຽງພໍ ຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
2. ສະໂມສອນຕ້ອງແຈ້ງລາຍຊື່ນັກກີລາຈຳນວນ 23 ຄົນ ຈາກນັກກີລາທີ່ລົງທະບຽນທັງໝົດສູງສຸດ 35 ຄົນໃນລະບົບ ແລະ ຕ້ອງລະບຸນັກກີລາໂຕຈິງ 11 ຄົນ ແລະ ໂຕສຳຮອງບໍ່ເກີນ 12 ຄົນ ກ່ອນການແຂ່ງຂັນຊ້າສຸດ 85 ນາທີ ໃນແຕ່ລະນັດ ຕໍ່ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ກໍຄືໃນລະບົບຂອງການແຂ່ງຂັນ (FIFA CMS) ເພື່ອກະກຽມລາຍຊື່ຂອງນັດແຂ່ງຂັນນັ້ນ ແລະ ເອກະສານອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການກະກຽມການແຂ່ງຂັນ.
3. ສະໂມສອນໃດມາແຂ່ງຂັນບໍ່ທັນຕາມເວລາແຂ່ງຂັນ ເກີນກວ່າ 15 ນາທີ (ໂດຍບໍ່ມີເຫດຜົນພຽງພໍ) ແມ່ນຖືວ່າສະລະສິດ ແລະ ເສຍນັດດັ່ງກ່າວໃຫ້ກັບຄູ່ແຂ່ງຂັນ 0-3 ປະຕູ ພ້ອມທັງຖືກປັບໄໝໂດຍການຊົດໃຊ້ຄ່າເສຍຫາຍໃຫ້ກັບສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
4. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກີລາທຸກຄົນ ຕ້ອງມີບັດ AD Card ໄວ້ເພື່ອສະແດງຕໍ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ຖ້າຫາກບໍ່ມີບັດ ແມ່ນບໍ່ມີສິດນັ່ງຢູ່ໃນບ່ອນນັ່ງສຳຮອງໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນຢ່າງເດັດຂາດ, ອະນຸຍາດໃຫ້ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນສູງສຸດ 08 ທ່ານ ແລະ ນັກກີລາຈຳນວນ 12 ທ່ານ ລວມທັງໝົດ 20 ທ່ານ ເທົ່ານັ້ນ ທີ່ສາມາດຢູ່ໃນຂອບເຂດມ້ານັ່ງສຳຮອງໃນໄລຍະຂອງການແຂ່ງຂັນ. ສຳລັບບຸກຄົນທີ່ບໍ່ມີໃນລາຍຊື່ທີ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດ ແມ່ນບໍ່ສາມາດຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກໃນໄລຍະເວລາການແຂ່ງຂັນ.
5. ຫ້າມບໍ່ໃຫ້ບຸກຄົນໃດໜຶ່ງທີ່ບໍ່ແມ່ນຄະນະຄູຝຶກ ແລະ ບໍ່ມີບັດ AD Card ປະຈຳທີມ ເຂົ້າໄປໃນຫ້ອງຖ່າຍເຄື່ອງຂອງນັກກີລາຢ່າງເດັດຂາດ ກໍລະນີເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນກວດພົບ ຈະສົ່ງລາຍງານຫາຄະນະອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນ ເພື່ອປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບ ສຕລ.
6. ກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສ ທີ່ສິ່ງຜິດໃຫ້ສະໂມສອນມີນັກກີລາທີ່ຈະລົງແຂ່ງຂັນບໍ່ຄົບ 11 ຄົນ ແຕ່ບໍ່ຫຼຸດ 07 ຄົນ ການແຂ່ງຂັນນັດດັ່ງກ່າວແມ່ນສາມາດເລີ່ມການແຂ່ງຂັນໄດ້ ໂດຍອີງຕາມການຕົກລົງເຫັນດີຮ່ວມກັນລະຫວ່າງສະໂມສອນ ແລະ ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳນັດ. ແຕ່ໃນກໍລະນີທີ່ບໍ່ມີເຫດສຸດວິໄສ ຫຼື ເຫດຜົນອື່ນໝາະສົມ ສະໂມສອນທີ່ບໍ່ພ້ອມລົງແຂ່ງຂັນ ກໍຄືສະໂມສອນທີ່ມີນັກກີລາທີ່ບໍ່ຄົບ 11 ຄົນ ກ່ອນເລີ່ມ



ແຂ່ງຂັນ ຈະຖືກປັບໄໝໃຫ້ເປັນທີມເສຍໃນນັດດັ່ງກ່າວ 3 - 0 ປະຕູ ແລະ ຈະຖືກປັບໄໝເປັນຈຳນວນເງິນ 5,000,000 ກີບ/ຄັ້ງ (ຫ້າລ້ານກີບ) ແລະ ຈະສົ່ງບົດລາຍງານຫາຄະນະອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນ ເພື່ອປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບ ສຕລ.

7. ໃນກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນໃດໜຶ່ງມີນັກກີລາໜ້ອຍກວ່າ 07 ຄົນ ແມ່ນຈະບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ເລີ່ມການແຂ່ງຂັນ.
8. ສະໂມສອນຕ້ອງໃຫ້ການຮ່ວມມືໃນການເຂົ້າຮ່ວມການຖະແຫຼງຂ່າວຫຼັງຈົບການແຂ່ງຂັນ ຕາມການແຈ້ງຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມໃນແຕ່ລະນັດ, ຖ້າສະໂມສອນບໍ່ປະຕິບັດຕາມ ຈະຖືກປັບໄໝເປັນຈຳນວນເງິນ 3,000,000 ກີບ/ຄັ້ງ (ສາມລ້ານກີບ) ແລະ ຈະສົ່ງລາຍງານຫາຄະນະອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນ ເພື່ອປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບ ສຕລ.
9. ສະໂມສອນຕ້ອງໃຫ້ການຮ່ວມມື ແລະ ອຳນວຍຄວາມສະດວກໃຫ້ກັບເຈົ້າໜ້າທີ່ສື່ມວນຊົນໃນການສຳພາດສັ້ນ ຫຼັງຈົບການແຂ່ງຂັນ (Flash Interview) ຖ້າບໍ່ປະຕິບັດຕາມສະໂມສອນຈະຖືກປັບໄໝເປັນຈຳນວນເງິນ 500,000 ກີບ/ຄັ້ງ (ຫ້າແສນກີບ) ແລະ ຈະສົ່ງບົດລາຍງານຫາຄະນະອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນ ເພື່ອປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບ ສຕລ.

### ມາດຕາ 23 ການປ່ຽນໂຕນັກກີລາສຳຮອງໃນການແຂ່ງຂັນ.

1. ການປ່ຽນໂຕນັກກີລາສຳຮອງໃນແຕ່ລະນັດການແຂ່ງຂັນແມ່ນບໍ່ເກີນ 5 ຄົນ ແລະ ປ່ຽນໂຕໄດ້ 3 ຄັ້ງ ໃນເວລາແຂ່ງຂັນປົກກະຕິ 90 ນາທີ ແລະ ໃນຊ່ວງພັກເຄິ່ງເວລາທຳອິດ 15 ນາທີ ອີກ 1 ຄັ້ງ.
2. ສຳລັບນັດແຂ່ງຂັນ ທີ່ມີການຕໍ່ເວລາພິເສດ (Extra Time) 30 ນາທີ ແມ່ນສາມາດເພີ່ມຈຳນວນການປ່ຽນໂຕໄດ້ອີກ 01 ຄັ້ງ ແລະ ນັກກີລາ 01 ຄົນ.
3. ນັກກີລາທີ່ມີລາຍຊື່ເປັນນັກກີລາສຳຮອງ ຕ້ອງມີໜ້າໃນມ້ານັ້ງສຳຮອງກ່ອນເລີ່ມການແຂ່ງຂັນທຸກຄັ້ງ.
4. ນັກກີລາທີ່ປ່ຽນອອກມາແລ້ວ ບໍ່ສາມາດກັບຄືນເຂົ້າໄປຫຼິ້ນໄດ້ອີກ.
5. ກໍລະນີສະໂມສອນມີຈຸດປະສົງຕ້ອງການປ່ຽນແປງລາຍຊື່ນັກກີລາ ພາຍຫຼັງທີ່ໄດ້ສົ່ງລາຍຊື່ໃຫ້ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນແລ້ວ ແມ່ນຈະຕ້ອງແຈ້ງໃຫ້ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຮັບຊາບຊ້າສຸດ 20 ນາທີ ກ່ອນເລີ່ມການແຂ່ງຂັນ. ແຕ່ໃນກໍລະນີທີ່ຈຳເປັນເຊັ່ນ: ນັກກີລາບາດເຈັບໃນລະຫວ່າງຊ້ອມກ່ອນແຂ່ງຈົນບໍ່ສາມາດລົງໄດ້ ຫຼື ໃນກໍລະນີສຸກເສີນອື່ນໆ ແມ່ນຈະຂຶ້ນກັບການພິຈາລະນາ ແລະ ເຫັນດີຈາກຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຈຶ່ງສາມາດປ່ຽນແປງລາຍຊື່ໄດ້.
6. ໃນກໍລະນີທີ່ມີນັກກີລາທີມໃດໜຶ່ງເກີດອຸປະຕິເຫດກະທົບຮຸນແຮງບໍລິເວນຫົວ ໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນ ແລະ ໄດ້ຮັບການປະເມີນຈາກທີມແພດປະຈຳສະໜາມວ່າ ນັກກີລາດັ່ງກ່າວບໍ່ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ຕໍ່, ໃນກໍລະນີນີ້, ສະໂມສອນສາມາດນຳໃຊ້ໂຄຕ້າການປ່ຽນຕົວພິເສດ (Concussion Substitution) ສຳລັບນັກກີລາຜູ້ທີ່ໄດ້ຮັບບາດເຈັບນັ້ນໄດ້ສູງສຸດ 01 ຄົນ/ນັດ/ສະໂມສອນ ໂດຍກໍລະນີນີ້ຈະບໍ່ລວມກັບການປ່ຽນໂຕປົກກະຕິ, ແຕ່ການປ່ຽນຕົວພິເສດນັ້ນຈະຕ້ອງໄດ້ປ່ຽນຕົວໃນໄລຍະເວລາດັ່ງກ່າວທັນທີ ພາຍຫຼັງທີ່ໄດ້ຮັບການປະເມີນຈາກທີມແພດປະຈຳສະໜາມວ່າບໍ່ສາມາດລົງຫຼິ້ນໄດ້ຕໍ່. ການປ່ຽນຕົວພິເສດ (Concussion Substitution) ຈະບໍ່ສາມາດນຳໄປລວມກັບການປ່ຽນໂຕປົກກະຕິໄດ້.
7. ເມື່ອມີການນຳໃຊ້ການປ່ຽນຕົວພິເສດ (Concussion Substitution) ສະໂມສອນໃດໜຶ່ງແລ້ວ, ສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນແມ່ນສາມາດເພີ່ມການປ່ຽນຕົວສຳຮອງໄດ້ອີກ 01 ຄົນເຊັ່ນກັນ ແລະ ສາມາດນຳໃຊ້ປ່ຽນຕົວດ້ວຍເຫດຜົນໃດກໍໄດ້ໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນ.

## ພາກທີ V

# ຄຸນສົມບັດ, ພາລະບົດບາດຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ການລົງທະບຽນການແຂ່ງຂັນ

## ມາດຕາ 24 ຄຸນສົມບັດຂອງນັກກິລາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ

### 1. ນັກກິລາ

- 1.1 ນັກກິລາບານເຕະສັນຊາດລາວທີ່ລົງທະບຽນແຂ່ງຂັນຈະຕ້ອງມີອາຍຸແຕ່ 15 ປີບໍລິບູນຂຶ້ນໄປ.
- 1.2 ນັກກິລາບານເຕະທີ່ສັງກັດໃນສະໂມສອນໃດໜຶ່ງຈະຕ້ອງຂຶ້ນທະບຽນ ແລະ ເຮັດສັນຍາ ຫຼື ສັນຍາຢືມໂຕຮ່ວມກັບສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຢູ່ ໂດຍຕ້ອງໄດ້ລະບຸໄລຍະເວລາ ແລະ ຄ່າແຮງງານ ໃນໃບສັນຍາຢ່າງຈະແຈ້ງ.
- 1.3 ນັກກິລາທີ່ລົງແຂ່ງຂັນຢ່າງຖືກຕ້ອງ ຈະຕ້ອງມີລາຍຊື່ຢູ່ໃນທະບຽນຂອງສະໂມສອນໃດໜຶ່ງເທົ່ານັ້ນ ແລະ ບໍ່ມີສິດລົງແຂ່ງຂັນໃຫ້ສະໂມສອນອື່ນເດັດຂາດ ຈົນກວ່າຈະມີການໂອນຍ້າຍຢ່າງຖືກຕ້ອງຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ. ໂດຍສັນຍາຜູກພັນລະຫວ່າງສະໂມສອນ ກັບ ນັກກິລາ ນັ້ນແມ່ນຈະອີງຕາມໄລຍະເວລາທີ່ໄດ້ລະບຸໄວ້ໃນໃບສັນຍາທີ່ມີການລົງລາຍເຊັນທັງສອງຝ່າຍ ຫຼື ມີການຕົກລົງເຫັນດີປົດປ່ອຍ ໂດຍຈະຕ້ອງມີເອກະສານທາງການຈາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດ ຈຶ່ງຈະຖືວ່າຖືກຕ້ອງຕາມກົດລະບຽບ.
- 1.4 ບຸກຄົນທີ່ລົງທະບຽນເປັນຄະນະຄູຝຶກ ແມ່ນບໍ່ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໃນນາມນັກກິລາໄດ້. ແຕ່ສາມາດຍົກຍ້າຍໄດ້ຕາມຄວາມຕ້ອງການ ພາຍຫຼັງໄດ້ຕົກລົງເຫັນດີກັບສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຢູ່ນັ້ນ.
- 1.5 ນັກກິລາທີ່ສາມາດເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໄດ້ ຕ້ອງບໍ່ເປັນບຸກຄົນທີ່ຢູ່ໃນລາຍຊື່ລົງໂທດຫ້າມເຄື່ອນໄຫວກິດຈະກຳບານເຕະໂດຍ ສຕລ, AFF, AFC ແລະ FIFA.
- 1.6 ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ນັກກິລາຕ່າງປະເທດລົງທະບຽນ ແລະ ແຂ່ງຂັນເດັດຂາດ.

### 2. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ

- 2.1 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທີ່ສາມາດລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໄດ້ຕ້ອງເປັນບຸກຄົນທີ່ມີອາຍຸ 18 ປີຂຶ້ນໄປໂດຍບໍ່ຈຳກັດສັນຊາດ.
- 2.2 ຕ້ອງບໍ່ເປັນບຸກຄົນທີ່ຢູ່ໃນລາຍຊື່ລົງໂທດຫ້າມເຄື່ອນໄຫວກິດຈະກຳບານເຕະໂດຍ ສຕລ, AFF, AFC ແລະ FIFA.
- 2.3 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນໃນປະເພດຄູຝຶກ ຕ້ອງມີໃບປະກາດວິຊາສະເພາະກ່ຽວກັບໜ້າວຽກຂອງຕົນເອງໃນການແຂ່ງຂັນ ໂດຍມີເງື່ອນໄຂລະອຽດດັ່ງລຸ່ມນີ້:
  - ຫົວໜ້າຄູຝຶກ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດຄູຝຶກພື້ນຖານລະດັບ C ຂຶ້ນໄປ ຫຼື ທຽບເທົ່າທີ່ມີການຮັບຮອງຈາກ ສຕລ/AFC;
  - ຜູ້ຊ່ວຍຄູຝຶກ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດຄູຝຶກພື້ນຖານລະດັບ D ຂຶ້ນໄປ ຫຼື ທຽບເທົ່າທີ່ມີການຮັບຮອງຈາກ ສຕລ/AFC;
  - ຄູຝຶກຜູ້ຮັກສາປະຕູ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດຄູຝຶກພື້ນຖານລະດັບ D ຂຶ້ນໄປ ຫຼື ທຽບເທົ່າທີ່ມີການຮັບຮອງຈາກ ສຕລ/AFC;
  - ແພດປະຈຳສະໂມສອນ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດສະນິຍະບັດແພດລະດັບຊັ້ນຕົ້ນຂຶ້ນໄປ;

- ນັກກາຍະພາບບໍາບັດ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດແພດກາຍະບໍາບັດ ແລະ ໃບອະນຸຍາດປະກອບວິຊາຊີບ ຈາກກະຊວງສາທາລະນະສຸກ;
  - ຄູ່ຝຶກພາລະກຳລັງ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດຄູ່ຝຶກພາລະກຳລັງ ທີ່ຍັງຢືນໂດຍສະຖາບັນທີ່ໄດ້ຖືກຮັບຮອງ ໂດຍກົດໝາຍ ສປປ ລາວ ຫຼື ສາກົນ.
- 2.4 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທຸກທ່ານແຕ່ງຕ້ອງມີຕົວຕົນຈິງ ແລະ ຕ້ອງສາມາດປະຕິບັດໜ້າທີ່ໄດ້ໃນໄລຍະການ ແຂ່ງຂັນ.
- 2.5 ເຈົ້າໜ້າທີ່ຂອງສະໂມສອນທຸກທ່ານ ຕ້ອງມີສັນຍາແຮງງານກັບສະໂມສອນທີ່ລະບຸໄລຍະເວລາ ແລະ ຄ່າ ແຮງງານໃນສັນຍາວ່າຈ້າງຢ່າງຈະແຈ້ງ.
- 2.6 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທຸກທ່ານ ຕ້ອງເປັນບຸກຄົນທີ່ບໍ່ມີສັນຍາກັບສະໂມສອນອື່ນໃນການແຂ່ງຂັນລາຍ ການດຽວກັນ.

ມາດຕາ 25 ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່, ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ

1. ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງນັກກິລາ

- 1.1. ນັກກິລາບານເຕະມີພາລະບົດບາດຮັບໃຊ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ແລະ ເຄື່ອນໄຫວແຂ່ງຂັນຢ່າງມີປະສິດ ທິພາບ, ໂປ່ງໃສ ແລະ ປະຕິບັດຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ.
- 1.2. ນັກກິລາບານເຕະມີສິດດັ່ງນີ້:
- 1.2.1. ໄດ້ຮັບການດູແລເບິ່ງແຍງຈາກສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຕາມສັນຍາ.
  - 1.2.2. ລົງແຂ່ງຂັນໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ຫຼື ທີມຊາດຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງ ສຕລ.
  - 1.2.3. ໄດ້ຮັບການຍ້ອງຍໍຊົມເຊີຍຕາມຜົນງານການເຄື່ອນໄຫວຈາກຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນ.
- 1.3. ນັກກິລາບານເຕະມີໜ້າທີ່ດັ່ງນີ້:
- 1.3.1. ປະຕິບັດກົດລະບຽບ ແລະ ກະຕິກາການແຂ່ງຂັນທຸກປະການ.
  - 1.3.2. ຕອບຮັບໂດຍບໍ່ມີເງື່ອນໄຂເມື່ອຖືກເຊີນໂຕມາຮັບໃຊ້ທີມຊາດ.
  - 1.3.3. ປະຕິບັດສັນຍາຂອງຕົນເອງກັບສະໂມສອນຢ່າງເຕັມທີ່ ແລະ ໂປ່ງໃສ.
  - 1.3.4. ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນກໍລະນີຖືກເລືອກໃຫ້ເຄື່ອນໄຫວວຽກງານການຕະຫຼາດ ແລະ ສື່ ມວນຊົນ.
  - 1.3.5. ເຂົ້າຮ່ວມກິດຈະກຳ ຫຼື ກອງປະຊຸມຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ.
  - 1.3.6. ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນການຕໍ່ຕ້ານປາກົດການຫຍໍ້ໃນກິລາບານເຕະ.

2. ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ

- 2.1. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນມີພາລະບົດບາດເຄື່ອນໄຫວຮັບໃຊ້ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຕາມພັນທະສັນຍາ ຂອງຕົນ ເອງກັບສະໂມສອນ ແລະ ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ.
- 2.2. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນມີສິດ:
- 2.2.1. ໄດ້ຮັບການດູແລເບິ່ງແຍງຈາກສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຕາມສັນຍາ.
  - 2.2.2. ປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ຫຼື ທີມຊາດຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງ ສຕລ.
  - 2.2.3. ໄດ້ຮັບການຍ້ອງຍໍຊົມເຊີຍຕາມຜົນງານການເຄື່ອນໄຫວຈາກຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນ.

2.3. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນມີໜ້າທີ່:

- 2.3.1. ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາຂອງຕົນກັບສະໂມສອນຢ່າງເຕັມທີ່ ແລະ ໂປ່ງໃສ.
- 2.3.2. ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ.
- 2.3.3. ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນກໍລະນີຖືກເລືອກໃຫ້ເຄື່ອນໄຫວວຽກງານການຕະຫຼາດ ແລະ ສື່ມວນຊົນ.
- 2.3.4. ເຂົ້າຮ່ວມກິດຈະກຳ ຫຼື ກອງປະຊຸມຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ.
- 2.3.5. ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນການຕໍ່ຕ້ານປະກົດການຫຍໍ້ທໍ້ໃນກິລາບານເຕະ.
- 2.3.6. ສຶກສາອົບຮົມນັກກິລາຂອງສະໂມສອນຕົນເອງໃຫ້ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ຫຍຸ້ງກ່ຽວກັບກິດຈະກຳທີ່ຂັດກັບກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ກົດໝາຍຂອງ ສປປ ລາວ.

3. ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ

- 3.1. ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນມີພາລະບົດບາດເຄື່ອນໄຫວຮັບໃຊ້ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດ ຕາມພັນທະສັນຍາຂອງຕົນເອງກັບສະໂມສອນ ແລະ ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມ ງວດ.
- 3.2. ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນມີສິດ:
  - 3.2.1. ໄດ້ຮັບການດູແລເບິ່ງແຍງຈາກສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຕາມສັນຍາ.
  - 3.2.2. ປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ຫຼື ທີມຊາດຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງ ສຕລ.
  - 3.2.3. ໄດ້ຮັບການຍ້ອງຍໍຊົມເຊີຍຕາມຜົນງານການເຄື່ອນໄຫວຈາກຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນ.
- 3.3. ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນມີໜ້າທີ່:
  - 3.3.1. ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາຂອງຕົນກັບສະໂມສອນຢ່າງເຕັມທີ່ ແລະ ໂປ່ງໃສ.
  - 3.3.2. ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ.
  - 3.3.3. ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນກໍລະນີຖືກເລືອກໃຫ້ເຄື່ອນໄຫວວຽກງານການຕະຫຼາດ ແລະ ສື່ມວນຊົນ.
  - 3.3.4. ເຂົ້າຮ່ວມກິດຈະກຳ ຫຼື ກອງປະຊຸມຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ.
  - 3.3.5. ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນການຕໍ່ຕ້ານປະກົດການຫຍໍ້ທໍ້ໃນກິລາບານເຕະ.
  - 3.3.6. ອໍານວຍຄວາມສະດວກດ້ານເອກະສານການໂອນຍ້າຍຂອງນັກກິລາໃນກໍລະນີມີການໂອນຍ້າຍ.
  - 3.3.7. ສຶກສາອົບຮົມນັກກິລາ ແລະ ບຸກຄະລາກອນສະໂມສອນຕົນເອງໃຫ້ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ຫຍຸ້ງກ່ຽວກັບກິດຈະກຳທີ່ຂັດກັບກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ກົດໝາຍຂອງ ສປປ ລາວ.

ມາດຕາ 26 ຂອບເຂດສິດອໍານາດຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນໃນການປະສານງານກັບ ສຕລ

ທຸກໆເອກະສານປະສານງານຂອງສະໂມສອນທີ່ສົ່ງເຖິງ ສຕລ ຕ້ອງປະຕິບັດຕາມຂໍ້ກຳນົດດັ່ງລຸ່ມນີ້ຈຶ່ງຖືວ່າຖືກຕ້ອງ, ມີຜົນນຳໃຊ້ ແລະ ໄດ້ຮັບການຮັບຮູ້ຈາກ ສຕລ:

- 1. ເອກະສານທາງການທຸກໆປະເພດຈາກສະໂມສອນສົ່ງເຖິງ ສຕລ ຕ້ອງເຊັນໂດຍປະທານສະໂມສອນ ຫຼື ຮອງປະທານສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນ ຈຶ່ງຖືວ່າມີຜົນສັກສິດນຳໃຊ້ ແລະ ໄດ້ຮັບການຮັບຮູ້ຈາກ ສຕລ.
- 2. ໃບສົ່ງລາຍຊື່ນັກກິລາ (Starting List) ໃນມື້ແຂ່ງຂັນຕ້ອງເຊັນໂດຍຫົວໜ້າຄູຝຶກ ແລະ ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ ເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງຖືວ່າຖືກຕ້ອງ ແລະ ມີຜົນນຳໃຊ້.



3. ຮ່າງເອກະສານຂໍປະທ້ວງທີ່ຍື່ນຕໍ່ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນຕ້ອງເຊັນໂດຍຜູ້ຈັດການສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນ ຈຶ່ງຖືວ່າ ຖືກຕ້ອງ ແລະ ມີຜົນນຳໃຊ້.
4. ໜັງສືອະທິບາຍ ຫຼື ຊີ້ແຈງເຫດຜົນການປະທ້ວງທີ່ສະໂມສອນຕ້ອງປະກອບໃສ່ໃນການປະທ້ວງຫຼັງຈາກຍື່ນ ແບບຟອມຂໍປະທ້ວງແລ້ວນັ້ນ ຕ້ອງເຊັນໂດຍປະທານ ຫຼື ຮອງປະທານ ສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງຖືວ່າ ຖືກຕ້ອງ ແລະ ມີຜົນນຳໃຊ້ໄດ້.

**ມາດຕາ 27 ການລົງທະບຽນ**

**1. ການລົງທະບຽນນັກກິລາ**

1.1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນສາມາດລົງທະບຽນນັກກິລາບໍ່ຫຼຸດ 23 ຄົນ ແລະ ສູງສຸດບໍ່ເກີນ 35 ຄົນ/ສະໂມສອນ ແຕ່ສາມາດສົ່ງລາຍຊື່ໃນມື້ແຂ່ງຂັນໄດ້ສູງສຸດ 23 ຄົນ/ນັດ.

- ສຳລັບສະໂມສອນຈາກ ລາວລຶກ 2 ແມ່ນ ສຕລ ຈະຮັບຜິດຊອບຄ່າໃຊ້ຈ່າຍການເດີນທາງ ແລະ ພັກເຊົາ ລວມນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກສູງສຸດບໍ່ເກີນ 31 ຄົນເທົ່ານັ້ນ. ຖ້າສະໂມສອນມີຈຸດປະສົງຕ້ອງການນຳພານັກກິລາເກີນຈຳນວນດັ່ງກ່າວທີ່ລະບຸໄວ້ນັ້ນ ສະໂມສອນຈະຕ້ອງຮັບຜິດຊອບຄ່າໃຊ້ຈ່າຍເອງ.

1.2. ສຳລັບສະໂມສອນ ລາວລຶກ 1 ແມ່ນສາມາດລົງທະບຽນນັກກິລາໃໝ່ໄດ້ໃນລະຫວ່າງໄລຍະພັກເຄິ່ງລະດູການ ຂອງການແຂ່ງຂັນ ລາວລຶກ 1 2025/26.

**2. ການລົງທະບຽນເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ, ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ.**

**2.1 ການລົງທະບຽນເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ**

ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ສາມາດລົງທະບຽນເຈົ້າໜ້າທີ່ໄດ້ສູງສຸດ 15 ທ່ານ ແລະ ຕຳສຸດບໍ່ຫຼຸດ 5 ທ່ານ ຕາມລາຍການດັ່ງລຸ່ມນີ້:

- ຫົວໜ້າຄູຝຶກ;
- ຜູ້ຊ່ວຍຄູຝຶກ;
- ຄູຝຶກປະຕູ;
- ແພດປະຈຳສະໂມສອນ;
- ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ.

**2.2 ການລົງທະບຽນພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ**

ສະໂມສອນໃນການແຂ່ງຂັນສາມາດລົງທະບຽນພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນໄດ້ໂດຍອີງຕາມການຈັດຕັ້ງຂອງແຕ່ລະສະໂມສອນ ດັ່ງລາຍລະອຽດລຸ່ມນີ້:

- ປະທານສະໂມສອນ;
- ຮອງປະທານສະໂມສອນ;
- ພະນັກງານການຕະຫຼາດຂອງສະໂມສອນ;
- ພະນັກງານຊ່ວຍວຽກບໍລິຫານຂອງສະໂມສອນ.

**2.3 ຂັ້ນຕອນ ແລະ ເອກະສານ ປະກອບການລົງທະບຽນການແຂ່ງຂັນ**

**2.3.1 ຂັ້ນຕອນການລົງທະບຽນ**

- ສະໂມສອນຕ້ອງສົ່ງເອກະສານລົງທະບຽນຂອງນັກກິລາ ແລະ ພະນັກງານຂອງສະໂມສອນຕາມໃບລົງທະບຽນທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ໄດ້ແຈ້ງການອອກໄປ ແລະ ໃຫ້ສົ່ງພາຍໃນກຳນົດຕາມວັນເວລາທີ່ແຈ້ງໃນລະບົບ FIFA CONNECT & CMS;
- ສະໂມສອນຕ້ອງແຕ່ງຕັ້ງຜູ້ຮັບຜິດຊອບການລົງທະບຽນໂດຍສະເພາະ ບໍ່ໃຫ້ເກີນ 02 ທ່ານ (01 ໃນນັ້ນຕ້ອງເປັນຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ);
- ການລົງທະບຽນນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກຂອງສະໂມສອນແມ່ນບໍ່ເສຍຄ່າໃຊ້ຈ່າຍ;
- ການຖອນຊື່ນັກກິລາອອກຈາກການລົງທະບຽນຂອງສະໂມສອນຕ້ອງເຮັດເປັນລາຍລັກອັກສອນ ພ້ອມທັງກໍລະນີຍົກເລີກສັນຍາສະໂມສອນຕ້ອງເຮັດໜັງສືຢັ້ງຢືນຍົກເລີກສັນຍາສອງຝ່າຍ ແລະ ສຳເນົາສົ່ງໃຫ້ກັບຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ;
- ສຳຫຼັບ ນັກກິລາ ຫຼື ພະນັກງານສະໂມສອນທີ່ລົງທະບຽນສຳເລັດໃນລະບົບ FIFA CONNECT ແລະ CMS ຈະໄດ້ຮັບລະຫັດປະຈຳໂຕຈາກ ສຕລ ແລະ ລະຫັດປະຈຳໂຕສະມາຊິກ ຈາກ ສຕລ. ເຊິ່ງລະຫັດປະຈຳໂຕດັ່ງກ່າວຈະເປັນລະຫັດຂອງຜູ້ກ່ຽວໄປຕະຫຼອດ ໂດຍມີຂໍ້ກຳນົດວ່າຕ້ອງໄດ້ຍື່ນຂໍ້ຕໍ່ການນຳໃຊ້ລະຫັດສະມາຊິກດັ່ງກ່າວກັບ ສຕລ ເປັນປະຈຳທຸກປີ.

2.3.2 ເອກະສານປະກອບການລົງທະບຽນ ທີ່ສະໂມສອນບານເຕະຕ້ອງສົ່ງມີດັ່ງນີ້:

- ສັນຍາວ່າຈ້າງ (ສະແກນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF);
- ໃບປະກາດຄູຝຶກສຳລັບເຈົ້າໜ້າທີ່ຂອງສະໂມສອນ (ສະແກນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF);
- ເອກະສານປົດປ່ອຍສຳລັບນັກກິລາ (ສະແກນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF);
- ບັດປະຈຳໂຕ/ໜັງສືເດີນທາງ (passport) (ໃຫ້ເລືອກ 1 ຢ່າງ ສະແກນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF);
- ຮູບຖ່າຍໃສ່ຊຸດຂອງສະໂມສອນພື້ນຫຼັງສີຂາວຂະໜາດບໍ່ເກີນ 1 MB (ເປັນຟາຍ JPEG).

**ມາດຕາ 28 ການໂອນຍ້າຍນັກກິລາ**

1. ການໂອນຍ້າຍນັກກິລາພາຍໃນ:

- 1.1 ສົ່ງເອກະສານການໂອນຍ້າຍຕ່າງໆຂອງນັກກິລາເຂົ້າໃນລະບົບ FIFA CONNECT ຕາມລຳດັບ.
- 1.2 ເອກະສານປະກອບການໂອນຍ້າຍພາຍໃນປະກອບມີ:
  - 1.2.1 ແບບຟອມການໂອນຍ້າຍນັກກິລາພາຍໃນ (ເປັນຟາຍ PDF).
  - 1.2.2 ສັນຍາລະຫວ່າງນັກກິລາ ກັບ ສະໂມສອນໃໝ່ ທີ່ຕ້ອງການໂອນຍ້າຍ (ເປັນຟາຍ PDF).
  - 1.2.3 ໃບປົດປ່ອຍ ຫຼື ສັນຍາສະບັບເກົ່າທີ່ໝົດອາຍຸຈາກສະໂມສອນລ້າສຸດ (ເປັນຟາຍ PDF).
  - 1.2.4 ບັດປະຈຳໂຕ ຫຼື ໜັງສືເດີນທາງ ຫຼື ສຳມະໂນຄົວ (ເປັນຟາຍ PDF).
  - 1.2.5 ເອກະສານອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໃນການໂອນຍ້າຍ.

2. ໄລຍະການໂອນຍ້າຍນັກກິລາແມ່ນອີງຕາມການແຈ້ງການທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນວາງອອກ ໂດຍອີງໃສ່ຄວາມເໝາະສົມດ້ານເວລາ ແລະ ການແຂ່ງຂັນພາຍໃນຊຶ່ງຈະແຈ້ງໃຫ້ສະໂມສອນຮັບຊາບຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນ.

## ພາກທີ VI

### ມາດຕະການລົງໂທດການກະທຳຜິດກະຕິການແຂ່ງຂັນ, ການປະທວັງ ແລະ ການອຸທອນ

#### ມາດຕາ 29 ມາດຕະການລົງໂທດຕໍ່ການກຳທະຜິດກະຕິການແຂ່ງຂັນ

1. ບັດເຫຼືອງ ແມ່ນການເຕືອນນັກກີລາໃຫ້ຫຼິ້ນດ້ວຍຄວາມລະມັດລະວັງ. ບັດແດງ ແມ່ນໃຫ້ຫຼິ້ນຕາມກະຕິກາ ແລະ ຢູ່ໃນລະບຽບການແຂ່ງຂັນ. ຊຶ່ງຄະນະຮັບຜິດຊອບຂອງສະໂມສອນ ແລະ ນັກກີລາ ຈະຕ້ອງປະຕິບັດຕາມ ການແນະນຳຂອງກຳມະການຕັດສິນ.
2. ນັກກີລາທີ່ຖືກບັດເຫຼືອງສະສົມຄົບ 03 ບັດ, ນັກກີລາດັ່ງກ່າວຈະບໍ່ໄດ້ລົງແຂ່ງຂັນ 01 ນັດຖັດໄປ ເອີ້ນວ່າ “ບັດ ເຫຼືອງສະສົມ” ແລະ ບັດເຫຼືອງຈະຖືກລົບລ້າງທັງໝົດເມື່ອຖືກໃສ່ວິໄນແລ້ວ.
3. ບັດເຫຼືອງໜຶ່ງຄັ້ງ ໃນນັດແຂ່ງຂັນເປັນການຕັກເຕືອນ ແລະ ຖ້າຖືກບັດເຫຼືອງອີກໜຶ່ງຄັ້ງ ລວມເປັນສອງບັດ ເຫຼືອງໃນນັດດຽວກັນແມ່ນທຽບເທົ່າກັບບັດແດງ 01 ບັດ ເອີ້ນວ່າ “ສອງບັດເຫຼືອງເປັນແດງ” ນັກກີລາຈະຖືກ ສັ່ງອອກຈາກເດີນແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ນັ່ງຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ບໍ່ໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ 02 ນັດຖັດໄປ.
4. ນັກກີລາທີ່ຖືກບັດເຫຼືອງເປັນຄັ້ງທີ 01 ແລະ ຄັ້ງທີ 02 ເປັນບັດແດງເລີຍ ເອີ້ນວ່າ “ໜຶ່ງບັດເຫຼືອງ ແລະ ໜຶ່ງບັດ ແດງ” ໃນນັດດຽວກັນນັ້ນ ນັກກີລາດັ່ງກ່າວ ຈະບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ 02 ນັດຖັດໄປ ແລະ ບໍ່ອະນຸຍາດ ໃຫ້ນັ່ງຢູ່ມ້ານັ່ງຂອງນັກກີລາສຳຮອງ ພ້ອມຍັງຮັກສາບັດເຫຼືອງໄວ້ຄືເກົ່າ.
5. ນັກກີລາທີ່ຖືກບັດແດງເລີຍໃນການແຂ່ງຂັນ ເອີ້ນວ່າ “ບັດແດງໂດຍກົງ” ແມ່ນຈະຖືກສັ່ງອອກຈາກການ ແຂ່ງຂັນ ແລະ ຈະບໍ່ອະນຸຍາດແຂ່ງຂັນໃນ 02 ນັດຖັດໄປ ພ້ອມທັງບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ນັ່ງຢູ່ມ້ານັ່ງຂອງນັກກີລາສຳ ຮອງຂອງສະໂມສອນຕົນທີ່ລົງທຳການແຂ່ງຂັນຢູ່ນັ້ນ.
6. ການແຈ້ງການບັດເຫຼືອງ ຫຼື ແດງ ແມ່ນຈະແຈ້ງໃນໃບລາຍງານການແຂ່ງຂັນ ພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ.
7. ໃນກໍລະນີນັກກີລາ, ຄະນະຄູຝຶກ ຫຼື ເຈົ້າໜ້າທີ່ຂອງສະໂມສອນທີ່ຖືກບັດເຫຼືອງສະສົມຂອງລາຍການນີ້ ບັດ ເຫຼືອງດັ່ງກ່າວຈະບໍ່ນຳມາສະສົມລວມໃນການແຂ່ງຂັນອື່ນໆຂອງ ສຕລ. ຍົກເວັ້ນໃນກໍລະນີທີ່ວ່າບຸກຄົນດັ່ງກ່າວ ຖືກບັດແດງ (2 ເຫຼືອງເປັນແດງ ຫຼື ແດງໂດຍກົງ) ແມ່ນຈະຕ້ອງໄດ້ປະຕິບັດໂທດຮ່ວມກັບລາຍການອື່ນໆຂອງ ສຕລ.

#### ມາດຕາ 30 ການປະທວັງ

1. ພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ ສະໂມສອນໃດໜຶ່ງຕ້ອງການປະທວັງກ່ຽວກັບຄຸນສົມບັດຂອງນັກກີລາ ຫຼື ບຸກ ຄະລາກອນຂອງສະໂມສອນ, ເງື່ອນໄຂອົງປະກອບຂອງການຈັດການແຂ່ງຂັນ (ອົງປະກອບພາກສະໜາມ, ພາກບຸກຄະລາກອນຂອງສະໂມສອນ ທີ່ມີສ່ວນເຮັດໃຫ້ການແຂ່ງຂັນບໍ່ເປັນໄປຕາມລະບຽບການແຂ່ງຂັນ) ແລະ ການກະທຳຜິດຂອງນັກກີລາ ຫຼື ບຸກຄະລາກອນສະໂມສອນທີ່ມີສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ. ສະໂມສອນສາມາດດຳເນີນການປະທວັງໂດຍສະເໝີຈຸດປະສົງຕໍ່ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ ແລະ ເຮັດບົດ ບັນທຶກພ້ອມທັງລົງລາຍເຊັນເປັນລາຍລັກອັກສອນ ພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນບໍ່ເກີນ 02 ຊົ່ວໂມງ, ຫຼັງຈາກ ນັ້ນໃຫ້ສະໂມສອນຍື່ນຫຼັກຖານປະກອບການປະທວັງ ຕໍ່ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນພາຍໃນ 24 ຊົ່ວໂມງນັບແຕ່ ການແຂ່ງຂັນສິ້ນສຸດລົງ ພ້ອມດ້ວຍເງິນສົດຈຳນວນ 3,000,000 ກີບ (ສາມລ້ານກີບ) ຄັດຕິດມາພ້ອມ ແລະ ເພື່ອໃຫ້ຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນດຳເນີນເລື່ອງສະເໜີຕໍ່ຄະນະອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນໃນການ ພິຈາລະນາການປະທວັງດັ່ງກ່າວ. ຖ້າຫາກວ່າການປະກອບເອກກະສານ ຫຼື ເງື່ອນໄຂການປະທວັງບໍ່ຄົບຖ້ວນ ຈະບໍ່ນຳເລື່ອງນີ້ຂຶ້ນພິຈາລະນາ. ໃນກໍລະນີສະໂມສອນບໍ່ແຈ້ງເຈດຈຳນົງໃນການປະທວັງພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການ

ແຂ່ງຂັນຕາມໄລຍະເວລາທີ່ກຳນົດໄວ້ ແລະ ລວມທັງປະກອບເງື່ອນໄຂກ່ຽວຂ້ອງກັບການປະທ້ວງພາຍຫຼັງ ແຈ້ງເຈດຈຳນົງໃຫ້ສຳເລັດຕາມເວລາ ຄະນະອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນຈະຖືວ່າສະໂມສອນສະຫຼະສິດ ໃນການປະທ້ວງ.

2. ກໍລະນີການປະທ້ວງເປັນຜົນ ຈຳນວນເງິນດັ່ງກ່າວຈະສົ່ງຄືນໃຫ້ສະໂມສອນຢ່າງຄົບຖ້ວນ.
3. ກໍລະນີການປະທ້ວງບໍ່ມີເຫດຜົນພຽງພໍ ຈະຖືວ່າໂມຄະ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະບໍ່ສົ່ງເງິນດັ່ງກ່າວຄືນ.
4. ກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ຜູ້ຊ່ວຍກຳມະການຕັດສິນ ຈະຖືກປົກປ້ອງໂດຍເຈົ້າໜ້າທີ່ຮັບຜິດຊອບການແຂ່ງຂັນ ແຕ່ລະນັດ ແລະ ໄດ້ຮັບນະໂຍບາຍອື່ນໆຕາມຄວາມເໝາະສົມ.
5. ສະໂມສອນບໍ່ສາມາດປະທ້ວງການປະຕິບັດໜ້າທີ່, ປ່ຽນແປງຄຳຕັດສິນຂອງກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ປ່ຽນແປງຜົນການແຂ່ງຂັນໄດ້ພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ.

### ມາດຕາ 31 ການອຸທອນ

1. ໃນກໍລະນີທີ່ອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນໄດ້ຕັດສິນລົງໂທດຢ່າງໃດໜຶ່ງຕໍ່ກັບສະໂມສອນ, ນັກກິລາ ແລະ ຜູ້ ທີ່ມີສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງແລ້ວ ແລະ ໄດ້ແຈ້ງໃຫ້ພາກສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງທີ່ຖືກລົງໂທດຮັບຊາບແລ້ວ. ຫາກພາກສ່ວນ ກ່ຽວຂ້ອງທີ່ຖືກລົງໂທດ ຫຼື ຄູ່ກໍລະນີໃນການປະທ້ວງບໍ່ເຫັນດີຕໍ່ກັບຄຳຕັດສິນລົງໂທດດັ່ງກ່າວນັ້ນ. ພາກສ່ວນ ກ່ຽວຂ້ອງທີ່ຖືກລົງໂທດ ຫຼື ຄູ່ກໍລະນີ ສາມາດຍື່ນໜັງສືຂໍອຸທອນຕໍ່ຄຳຕັດສິນລົງໂທດດັ່ງກ່າວຕໍ່ຄະນະ ກຳມະການອຸທອນຂອງ ສຕລ ເຊິ່ງຄຳຮ້ອງຂໍອຸທອນຕ້ອງໄດ້ຍື່ນຜ່ານພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນພາຍໃນ 24 ຊົ່ວໂມງຫຼັງຈາກໄດ້ຮັບແຈ້ງການບົດລົງໂທດຂອງຄະນະອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນ. ໂດຍຕ້ອງປະກອບໜັງ ສືຂໍອຸທອນ, ຫຼັກຖານທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການອຸທອນ ໂດຍຕ້ອງເປັນຊຸດດຽວກັນທີ່ຍື່ນໃຫ້ກັບອະນຸກຳມະການ ລະບຽບວິໄນ ແລະ ເງິນສິດຈຳນວນ 3,000,000 ກີບ (ສາມລ້ານກີບ) ຄັດຕິດມາພ້ອມ. ຖ້າການພິຈາລະນາ ຂອງອະນຸກຳມະການອຸທອນຂອງ ສຕລ ອອກມາມີເຫດຜົນ ສຕລ ຈະສົ່ງເງິນຈຳນວນ 3,000,000 ກີບ (ສາມລ້ານກີບ) ຄືນໃຫ້ຜູ້ຂໍອຸທອນຢ່າງຄົບຖ້ວນ.
2. ຜົນການພິຈາລະນາຂອງຄະນະອະນຸກຳມະການອຸທອນຈະເປັນການຕັດສິນຂັ້ນສູງສຸດເຊິ່ງບໍ່ສາມາດຂໍອຸທອນ ໄດ້ອີກ.
3. ໃນກໍລະນີທີ່ຜູ້ຍື່ນຂໍອຸທອນຍັງບໍ່ເຫັນດີກັບຜົນຂອງການອຸທອນ ສາມາດດຳເນີນການຕໍ່ໃນຂັ້ນສານກິລາສາກົນ (CAS ຫຼື Court of Arbitration for Sports) ໄດ້ ໂດຍທີ່ສະໂມສອນຕ້ອງເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບຄ່າໃຊ້ຈ່າຍ ຂອງການດຳເນີນການຂໍອຸທອນເອງທັງໝົດ.

### ມາດຕາ 32 ມາດຕະການ

1. ກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນສະບັບນີ້ ໄດ້ກຳນົດປະເພດຂອງມາດຕະການ ແລະ ການລົງວິໄນຕໍ່ບຸກຄົນທີ່ເປັນ ຄະນະຮັບຜິດຊອບ, ນັກກິລາ, ກຳມະການ ແລະ ສະໂມສອນ ຕາມກໍລະນີຂອງການກະທຳຜິດໂດຍຈະຖືກ ປະຕິບັດວິໄນໃນສະຖານເປົາຫາໜັກ ຄືດັ່ງລຸ່ມນີ້:
  - ຕັກເຕືອນ, ສຶກສາອົບຮົມ ແລະ ຂຽນໃບສຳຫຼວດ;
  - ບັບໄໝຕາມລະບຽບການແຂ່ງຂັນສະບັບນີ້ ແລະ ກົດລະບຽບການລົງວິໄນ ສຕລ ສະບັບລົງວັນທີ 10 ທັນວາ 2023;
  - ໂຈະການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ;
  - ຢຸດຕິ ແລະ ຫ້າມເຄື່ອນໄຫວໃນທຸກໆກິດຈະກຳກ່ຽວກັບການແຂ່ງຂັນບານເຕະຂອງ ສຕລ ແຕ່ 01 ປີຈົນ ເຖິງຕະຫຼອດຊີວິດ.

2. ຄະນະຮັບຜິດຊອບ, ນັກກິລາ ແລະ ສະໂມສອນ ຈະຖືກຕັກເຕືອນ, ປັບໄໝ ແລະ ປະຕິບັດວິໄນໃນກໍລະນີຕໍ່ໄປນີ້:
  - 2.1 ຄະນະຮັບຜິດຊອບສະໂມສອນເປັນສ່ວນບຸກຄົນ ຫຼື ທັງໝົດຄະນະ ທີ່ມີພຶດຕິກຳທຳຫາທຳ ຫຼື ວາຈາທີ່ຫຍາບຊ້າ, ລົງມືທຳຮ້າຍນັກກິລາຝ່າຍກົງກັນຂ້າມ, ຕໍ່ກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມ ຈະຕ້ອງຖືກລົງວິໄນພ້ອມທັງຈະເຮັດບົດລາຍງານສົ່ງໃຫ້ອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນລົງໂທດເພີ່ມ ຕາມກໍລະນີໜັກ ຫຼື ເບົາ ຕາມທີ່ໄດ້ກຳນົດໄວ້ໃນຂໍ້ 1 ຂອງມາດຕາ 32 ແລະ ກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
  - 2.2 ຄະນະຮັບຜິດຊອບຂອງສະໂມສອນ, ນັກກິລາທີ່ບໍ່ໄດ້ຊຳລະການປັບໄໝຂອງຕົນ ຈະບໍ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ ຫຼື ເຮັດໜ້າທີ່ໃນນັດຕໍ່ໄປຈົນກວ່າຈະມີການຊຳລະສະສາງຕາມລະບຽບເປັນທີ່ຮຽບຮ້ອຍ.
  - 2.3 ລາຍຊື່ການແຂ່ງຂັນ (Starting List) ຂອງສະໂມສອນຕ້ອງເຊັນໂດຍຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ ແລະ ຫົວໜ້າຄູຝຶກເທົ່ານັ້ນ, ຖ້າສະໂມສອນໃດບໍ່ປະຕິບັດຕາມຈະຖືກປັບໄໝເປັນຈຳນວນເງິນ 500,000 ກີບຕໍ່ຄັ້ງ (ຫ້າແສນກີບ).
  - 2.4 ຫົວໜ້າຄູຝຶກຕ້ອງໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືນຳທຶມສີ່ມວນຊົນ ໂດຍການໃຫ້ນັກຂ່າວສຳພາດຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນທຸກນັດ, ຖ້າຫາກຄູຝຶກສະໂມສອນໃດບໍ່ປະຕິບັດຕາມລະບຽບດັ່ງກ່າວຈະຖືກປັບໄໝເປັນຈຳນວນເງິນ 3,000,000 ກີບຕໍ່ຄັ້ງ (ສາມລ້ານກີບ).
  - 2.5 ຫ້າມຂີດຂ້າ, ປ່ຽນເບີ, ປ່ຽນແປງຊື່ໃໝ່ ໃນແບບຟອມແຂ່ງຂັນ (Starting List) ກ່ອນໄດ້ຮັບອະນຸຍາດຈາກຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນເດັດຂາດ ຖ້າຫາກມີການລະເມີດຈະຖືກຕັກເຕືອນ ຫຼື ປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
  - 2.6 ສະໂມສອນຖືເປົ້າຕໍ່ວຽກງານເຕັກນິກການພັດທະນາທີ່ ສຕລ ໄດ້ວາງອອກ ເຊັ່ນ: ການຝຶກອົບຮົມ, ສຳມະນາ ແລະ ປະຊຸມປຶກສາຫາລືຕ່າງໆໂດຍທີ່ສະໂມສອນບໍ່ເຂົ້າຮ່ວມ ຫຼື ສິ່ງຜູ້ທີ່ບໍ່ໄດ້ຮັບຜິດຊອບວຽກງານດັ່ງກ່າວມາເຂົ້າຮ່ວມ ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຈະຖືກພິຈາລະນາມາດຕະການທາງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
  - 2.7 ຫາກມາດຕະການທາງດ້ານວິໄນທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບສະບັບນີ້ ບໍ່ຄວບຄຸມເຖິງຄວາມຜິດອື່ນທີ່ເກີດຂຶ້ນພາຍຫຼັງທີ່ຮັບຮອງກົດລະບຽບສະບັບນີ້ ແລະ ກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ, ກໍລະນີດັ່ງກ່າວຈະຕົກຢູ່ໃນດຸນພິນິດຂອງອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນຂອງ ສຕລ ໃນການນຳໃຊ້ມາດຕະການທາງວິໄນໂດຍອີງໃສ່ກົດລະບຽບຂອງ AFC ແລະ FIFA ມາບັງຄັບໃຊ້.
  - 2.8 ບຸກຄົນ ຫຼື ນັກກິລາຄົນໃດທີ່ມີພຶດຕິກຳລື່ມບານ (ລ່ອກຜົນການແຂ່ງຂັນ) ເພື່ອຫາຜົນປະໂຫຍດສ່ວນຕົວ ທີ່ສົ່ງຜົນເສຍຕໍ່ລະບົບການແຂ່ງຂັນ ແມ່ນຈະຖືກດຳເນີນຄະດີຕາມກົດໝາຍວ່າດ້ວຍກິລາ-ກາຍະກຳສະບັບປີ 2020 ມາດຕາ 110 ແລະ ກົດໝາຍທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.
  - 2.9 ສະໂມສອນທີ່ບໍ່ມາແຂ່ງຂັນຕາມຕາຕະລາງ ຫຼື ມາຮອດສະໜາມແຂ່ງຂັນແລ້ວ ແຕ່ບໍ່ລົງແຂ່ງຂັນດ້ວຍເຫດຜົນໃດໜຶ່ງທີ່ບໍ່ກ່ຽວກັບອົງປະກອບຈັດການແຂ່ງຂັນ ຈະຖືກປັບໄໝເປັນຈຳນວນເງິນ 5,000,000 ກີບ (ຫ້າລ້ານກີບ), ເສຍຄ່າຊົດເຊີຍໃຫ້ແກ່ສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຕາມຄວາມເສຍຫາຍໂຕຈິງ ແລະ ຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
  - 2.10 ນັກກິລາທີ່ເອົາບັດໃຫ້ຄົນອື່ນນຳໃຊ້ ຈະຖືກລົງໂທດໂດຍບໍ່ໃຫ້ນັກກິລາດັ່ງກ່າວລົງແຂ່ງຂັນອີກ 3 ນັດຖັດໄປ; ຜູ້ໃຫ້ບັດ ແລະ ຜູ້ໃຊ້ບັດ ແລະ ສະໂມສອນຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ; ແລະ ສະໂມສອນຈະຖືກປັບແພ້ໃນການແຂ່ງຂັນນັດດັ່ງກ່າວ 0-3 ປະຕູ.

- 2.11 ນັກກິລາທີ່ລົງແຂ່ງຂັນໂດຍບໍ່ມີບັດນັກກິລາ ຫຼື ຢູ່ໃນຂັ້ນຕອນການປ່ຽນບັດນັກກິລາໃໝ່ ແລະ ໃນກໍລະນີຍົກຍ້າຍໄປສັງກັດສະໂມສອນໃໝ່ເຊິ່ງຢູ່ໃນໄລຍະລໍຖ້າຮັບບັດນັກກິລາໃໝ່ນັ້ນ, ນັກກິລາດັ່ງກ່າວແມ່ນບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ. ຖ້າຝ່າຝົນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
  - 2.12 ນັກກິລາທີ່ໃຊ້ສານກະຕຸ້ນ, ສິ່ງມືນເມົາ ແລະ ຢາເສບຕິດຕ່າງໆລົງມາແຂ່ງຂັນ ຜູ້ກ່ຽວຈະຖືກສັ່ງໂຈະລົງແຂ່ງຂັນ ໂດຍຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມ ແລະ ຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
  - 2.13 ນັກກິລາທີ່ທຳຮ້າຍຮ່າງກາຍຄູ່ຕໍ່ສູ້ ຫຼື ເຈົ້າໜ້າທີ່ໃນເວລາການແຂ່ງຂັນຢູ່ສະໜາມ ຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ. ນອກຈາກນັ້ນຜູ້ທີ່ຖືກທຳຮ້າຍຮ່າງກາຍກໍ່ສາມາດດຳເນີນຄະດີທາງອາຍາຕໍ່ກັບນັກກິລາຜູ້ທີ່ໄດ້ລົງມືທຳຮ້າຍຮ່າງກາຍ.
  - 2.14 ນັກກິລາທີ່ມີພຶດຕິກຳຢ່າງອອກຈາກເດີນ ໃນເວລາແຂ່ງຂັນເພື່ອປະທ້ວງການວິນິດໄສຂອງກຳມະການຕັດສິນ ເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ເປັນຄະນະ ແມ່ນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
  - 2.15 ນັກກິລາທີ່ບໍ່ຍິນຍອມເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຂອງທີມຊາດ ຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ ໂດຍບໍ່ມີເຫດຜົນ; ສຕລ ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ສືບຕໍ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ຖ້າຫາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດບໍ່ໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ ເຊັ່ນກັນ.
  - 2.16 ເງິນປັບໄໝນັກກິລາຕາມທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບສະບັບນີ້ ແລະ ລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ ແມ່ນໃຫ້ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຂອງນັກກິລາເປັນຜູ້ຊຳລະທົດແທນ ນັບແຕ່ມີໄດ້ຮັບແຈ້ງການຈາກ ສຕລ.
3. ຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນ, ຄະນະຄູຝຶກ ແລະ ນັກກິລາຈະຖືກສັ່ງໂຈະການເຄື່ອນໄຫວໃນໄລຍະລະດູການແຂ່ງຂັນທີ່ກຳລັງດຳເນີນການແຂ່ງຂັນ ໃນກໍລະນີດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້:
- 3.1 ບໍ່ຍອມປະຕິບັດຕາມແຈ້ງການ, ມະຕິຕົກລົງ ຫຼື ຈ່າຍຄ່າປັບໄໝຕາມທີ່ໄດ້ກຳນົດໄວ້ໃນລະບຽບສະບັບນີ້ ແລະ ກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
  - 3.2 ປອມແປງເອກະສານການລົງທະບຽນ (ວັນ, ເດືອນ, ປີເກີດໃນສຳມະໂນຄົວ, ບັດປະຈຳໂຕ ຫຼື ໜັງສືເດີນທາງ). ນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກຈະຖືກຢຸດຕິການປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃນການແຂ່ງຂັນບານເຕະຊິງຂັ້ນພະນະທ່ານ ນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ ໂດຍທັນທີ ແລະ ຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນ, ຄະນະຄູຝຶກ ແລະ ນັກກິລາຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
  - 3.3 ໃນກໍລະນີເຈດຕະນາສ້າງຄວາມເສຍຫາຍຕໍ່ກຽດສັກສີ, ຊື່ສຽງ ແລະ ຊັບສິນ ຂອງ ສຕລໃນຮູບການຕ່າງໆດ້ວຍຮູບການລົງຂ່າວ ແລະ ເຜີຍແຜ່ຂໍ້ມູນຂ່າວສານທີ່ບິດເບືອນຄວາມຈິງ, ສຽດສີ ແລະ ໃສ່ຮ້າຍປ້າຍສີໃນສື່ອອນໄລຕາມຊ່ອງທາງຕ່າງໆເຊັ່ນ: ເຟສບຸກ (Facebook), ອິນສະແກຣມ (Instagram), ທະວິດເຕີ (Twitter) ຫຼື ເອັກ (X) , ວັອດແອັບ (WhatsApp), ຕິກຕອກ (Tiktok), ຢູທູບ (YouTube) ແລະ ອື່ນໆ, ຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນ, ຄະນະຄູຝຶກ ແລະ ນັກກິລາທີ່ລົງທະບຽນໃນການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ຈະຖືກໂຈະການເຄື່ອນໄຫວໃນໄລຍະລະດູການແຂ່ງຂັນທີ່ກຳລັງດຳເນີນການແຂ່ງຂັນໂດຍທັນທີ ແລະ ຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ ແລະ ສຕລ ສາມາດດຳເນີນຄະດີຕາມກົດໝາຍຕໍ່ກັບບຸກຄົນດັ່ງກ່າວໄດ້.

**ພາກທີ VII**  
**ບົດບັນຍັດສຸດທ້າຍ**

**ມາດຕາ 33 ບົດບັນຍັດສຸດທ້າຍ**

1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະຊຶ່ງຂັນ ພະນະທ່ານ ນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ ປະຈຳປີ 2025/26 ແມ່ນຈະຕ້ອງໄດ້ປະຕິບັດຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ຂໍ້ກຳນົດຕ່າງໆທີ່ລະບຸໄວ້ໃນກົດລະບຽບສະບັບນີ້ຢ່າງເຄັ່ງຄັດ.
2. ກໍລະນີເກີດມີເຫດການໃດໜຶ່ງເກີດຂຶ້ນໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນ ໂດຍບໍ່ໄດ້ລະບຸໄວ້ໃນກົດລະບຽບສະບັບນີ້, ຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຈະເປັນຜູ້ພິຈາລະນາ ແລະ ມີມະຕິຕົກລົງຕັດສິນຊື່ຂາດ.
3. ກົດລະບຽບສະບັບນີ້ມີຜົນບັງຄັບໃຊ້ນັບແຕ່ມີລົງລາຍເຊັນເປັນຕົ້ນໄປ.

ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ

ປະທານ



**ວິເພັດ ສີຫາຈັກຣ**

## ຂໍ້ກຳນົດເພີ່ມເຕີມທີ 1

### ນະໂຍບາຍອຸດໜູນສະໂມສອນ, ເງິນລາງວັນ ແລະ ປະເພດລາງວັນໃນການແຂ່ງຂັນ

#### 1. ນະໂຍບາຍໃຫ້ແກ່ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ

- 1.1 ສະໂມສອນຈາກ ລາວລຶກ 2 ທີ່ຕາງໜ້າຈາກບັນດາແຂວງ ຕ້ອງໄດ້ຮັບການເຫັນດີ ຢ່າງເປັນທາງການຈາກສະຫະພັນບານເຕະແຂວງ ຈຶ່ງສາມາດເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໄດ້ ແລະ ໄດ້ຮັບນະໂຍບາຍຈາກ ສຕລ.
- 1.2 ການເດີນທາງ ໄປ-ກັບ ຈາກແຂວງທີ່ຕັ້ງຂອງສະໂມສອນ ຫາ ແຂວງເຈົ້າພາບ ແລະ ການເດີນທາງໃນໄລຍະແຂ່ງຂັນ ແມ່ນ ສຕລ ຈະເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບ ໂດຍອີງຕາມໄລຍະເວລາທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໃນແຕ່ລະຮອບ.
- 1.3 ສະຖານທີ່ພັກ ແລະ ກິນຢູ່ ສຳລັບສະໂມສອນ ລາວລຶກ 2 ທີ່ເຂົ້າຮ່ວມໃນໄລຍະແຂ່ງຂັນທຸກຮອບແມ່ນ ສຕລ ຮັບຜິດຊອບ ໂດຍອີງຕາມໄລຍະເວລາທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໃນແຕ່ລະຮອບ.
- 1.4 ສຳລັບສະໂມສອນ ລາວລຶກ 1 ແມ່ນຈະໄດ້ຮັບນະໂຍບາຍການເດີນທາງຄືກັບການແຂ່ງຂັນ ລາວລຶກ 1 ປະຈຳປີ 2025/26.

#### 2. ລາງວັນ

- 2.1 ອັນດັບ 1 (ຊະນະເລີດ): ເງິນລາງວັນ 200,000,000 ກີບ (ສອງຮ້ອຍລ້ານກີບ) ພ້ອມຂັ້ນລາງວັນ ແລະ ຫຼຽນຊະນະເລີດ.
- 2.2 ອັນດັບ 2 (ຮອງຊະນະເລີດ): ເງິນລາງວັນ 50,000,000 ກີບ (ຫ້າສິບລ້ານກີບ) ແລະ ຫຼຽນຮອງຊະນະເລີດ.
- 2.3 ລາງວັນຫົວໜ້າຄູ່ຝຶກດີເດັ່ນ.
- 2.4 ລາງວັນນັກກິລາຍິງປະຕູສູງສຸດ.
- 2.5 ລາງວັນຜູ້ຮັກສາປະຕູດີເດັ່ນ.
- 2.6 ລາງວັນນັກກິລາດີເດັ່ນປະຈຳການແຂ່ງຂັນ.
- 2.7 ນັກກິລາດີເດັ່ນປະຈຳນັດ



# ຂໍ້ກຳນົດເພີ່ມເຕີມທີ 2 (ປັບປຸງ)

## ຕົວຢ່າງສັນຍາວ່າຈ້າງ

ສາທາລະນະລັດ ປະຊາທິປະໄຕ ປະຊາຊົນລາວ  
ສັນຕິພາບ ເອກະລາດ ປະຊາທິປະໄຕ ເອກະພາບ ວັດທະນະຖາວອນ

\*\*\*\*\*



ກາສະໂມສອນ

## ຮ່າງສັນຍາແຮງງານ

ສະໂມສອນ..... ເອີ້ນຫຍໍ້ວ່າ “ .....” ຫ້ອງການຕັ້ງຢູ່....., ບ້ານ....., ເມືອງ....., ສປປ ລາວ ຕູ້ ປ.ນ.....ໂທລະສັບ:....., ແຟັກ:..... ອີເມວ: ..... ເຊິ່ງຕໍ່ໄປນີ້ເອີ້ນວ່າ “ຜູ້ໃຊ້ແຮງງານ ຫຼື ຜູ້ວ່າຈ້າງ”

ແລະ

ທ້າວ....., ອາຍຸ.....ປີ, ສັນຊາດ.....ບັດຈຸບັນຢູ່ບ້ານ ..... ເຮືອນເລກທີ....., ເມືອງ.....ແຂວງ..... ໂທລະສັບມືຖື....., ອີເມວ .....ຈັດເຂົ້າສຳມະໂນຄົວເລກທີ.....ລົງວັນທີ.....ອອກໂດຍ ປກສ ເມືອງ....., ແຂວງ....., ຖືບັດປະຈຳໂຕ/ໜັງສືເດີນທາງເລກທີ....., ລົງວັນທີ.....ອອກໂດຍ ປກສ ແຂວງ..... ເຊິ່ງຕໍ່ໄປນີ້ເອີ້ນວ່າ “ຜູ້ອອກແຮງງານ” ຫຼື “ພະນັກງານ”

### ມາດຕາ 1 ປະເພດສັນຍາ ແລະ ໄລຍະເວລາຂອງສັນຍາວ່າຈ້າງ

1. ປະເພດສັນຍາ:

1.1 ມີກຳນົດ: ສັນຍາສະບັບນີ້ເລີ່ມແຕ່ວັນທີ..... ແລະ ສິ້ນສຸດໃນວັນທີ.....

2. ເງິນຄ່າແຮງງານ

2.1 ຜູ້ອອກແຮງງານຈະໄດ້ຮັບເງິນເດືອນ.....(ລະບຸວິທີເບີກຈ່າຍພ້ອມໃນ ກໍລະນີມີການກຳນົດເງື່ອນໄຂໃນການເບີກຈ່າຍ)

2.2 ຜູ້ອອກແຮງງານຈະໄດ້ຮັບສະຫວັດດິການ.....(ລະບຸລາຍລະອຽດຢ່າງ ຊັດເຈນ)

2.3 ຜູ້ອອກແຮງງານຈະໄດ້ຮັບໂບນັດ (ເງິນພິເສດ).....(ລະບຸລາຍລະອຽດຖ້າ ຫາກມີການກຳນົດເງື່ອນໄຂເງິນໂບນັດ)

2.4 ການເບີກຈ່າຍເງິນຄ່າແຮງງານແມ່ນເບີກຈ່າຍເປັນເດືອນໆລະ 1 ຄັ້ງ, ວັນເບີກຈ່າຍແມ່ນລະຫວ່າງວັນທີ .....

ມາດຕາ 2 ພັນທະຂອງຜູ້ອອກແຮງງານ

- ອີງຕາມກົດລະບຽບຂອງສະໂມສອນ ແລະ ການຕົກລົງເຫັນດີຂອງສອງຝ່າຍ

ມາດຕາ 3 ໜ້າທີ່ຂອງຜູ້ວ່າຈ້າງ

- ອີງຕາມການກຳນົດຂອງສະໂມສອນ ແລະ ການເຮັດສັນຍາສອງຝ່າຍ

ມາດຕາ 4 ການປະເມີນຜົນການຈັດຕັ້ງປະຕິບັດຂອງສັນຍາວ່າຈ້າງ

- ອີງຕາມການຕົກລົງຂອງສະໂມສອນ ແລະ ຜູ້ອອກແຮງງານ ຫຼື ຕາມກົດລະບຽບຂອງສະໂມສອນທີ່ສອດຄ່ອງກັບກົດໝາຍຂອງ ສປປ ລາວ.

ມາດຕາ 5 ມາດຕະການຕໍ່ການລະເມີດສັນຍາ

- ອີງຕາມການຕົກລົງຂອງສອງຝ່າຍໃນສັນຍາວ່າຈ້າງໂດຍອີງໃສ່ລະບຽບກົດໝາຍທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ

ມາດຕາ 6 ການປົກປ້ອງສິດທິຂອງຄູ່ສັນຍາ

- ໃນກໍລະນີທີ່ຜູ້ອອກແຮງງານພິຈາລະນາວ່າຕົນເອງບໍ່ໄດ້ຮັບຄວາມເປັນທຳໃນການປະຕິບັດສັນຍາ, ຜູ້ອອກແຮງງານສາມາດສະເໜີຂໍເຈລະຈາພາຍໃນສະໂມສອນໄດ້ເປັນການແກ້ໄຂບັນຫາໃນຂັ້ນຕົ້ນ. ຖ້າຫາກຍັງບໍ່ສາມາດຕົກລົງກັນໄດ້ຜູ້ອອກແຮງງານສາມາດສົ່ງໜັງສືຮ້ອງທຸກມາຫາ ສຕລ ພາຍໃນ 7 ວັນລັດຖະການເພື່ອໃຫ້ຊ່ວຍໄກ່ເກ່ຍ.

ມາດຕາ 7 ການສິ້ນສຸດຂອງສັນຍາ

- ຕາມການຕົກລົງຂອງຄູ່ສັນຍາ

ຜູ້ວ່າຈ້າງ

ຜູ້ອອກແຮງງານ